

COMPENDIUM DES PEUPLES

LES VALAKRIENS

Après l'avènement de Senrazzar et le refus d'une partie des Astériens de se laisser consumer par le Ranor, les exilés trouvèrent refuge sur une île qu'ils baptisèrent Nordregg. Pourtant, certains estimèrent rapidement que leur avenir se trouvait plus au nord encore. Plusieurs familles reprirent alors la mer, marquant la première grande division des anciennes lignées d'Astériâ.

À mesure que les navires progressaient vers les mers inexplorées du nord, les eaux s'assombrirent et le froid devint plus mordant. Les survivants finirent par échouer sur une terre de glace et de tempêtes où leurs embarcations furent brisées. Prisonniers d'un monde hostile peuplé de créatures abyssales et de géants, ils durent apprendre à survivre.

Ainsi naquit le peuple que l'on nomme aujourd'hui les Valakriens, les guerriers de Valkrheim, la Terre des Chaînes de glace. En consommant durant des siècles la chair et le sang des monstres qu'ils abattaient, ils finirent par transformer profondément leur propre peuple.

Apparence & traits

Les Valakriens demeurent issus des anciennes lignées humaines, bien que leur adaptation aux terres de Valkrheim ait profondément altéré leur physiologie. Ils arborent des chevelures et des iris aux teintes variées, rappelant encore leurs origines astériennes, bien qu'ils méprisent désormais les Humains du Sud qu'ils jugent faibles et fragiles. Ce qui distingue véritablement un Valakrien réside dans sa stature imposante, sa force physique et son extraordinaire résistance au froid. Nourris durant des générations par la chair et le sang des Léviathans, ils développèrent une musculature dense et une carrure massive.



Leur taille oscille généralement entre 1m80 et 2m40 pour les plus imposants d'entre eux. Habitué aux blizzards, aux vents glacés et aux mers gelées de Valkrheim, les Valakriens survivent naturellement à des températures qui seraient mortelles pour la plupart des peuples d'Hélynggrad. Leur espérance de vie se situe généralement entre quatre-vingts et cent années.

Cependant, un autre changement semble avoir marqué leur peuple au fil du temps : leur lien avec la magie d'Agrégation s'est presque entièrement éteint. Leur mode de vie et leur étrange

alimentation semblent avoir progressivement affaibli le potentiel magique de leurs lignées, au point de rendre les magisters extrêmement rares. Les Valakriens ont appris à vivre sans magie et n'éprouvent aucun désir de renouer avec elle. Pour eux désormais, la véritable puissance ne réside ni dans les arcanes ni dans les anciens savoirs, mais dans la force du bras armé, la solidité d'un équipage... et la taille de sa choppe.

Société, culture & croyances

Les Valakriens bâtirent leur mode de vie autour de la traque des Léviathans et des géants qui peuplaient autrefois les eaux et les terres glacées de Valkrheim. En progressant vers l'intérieur de l'île, ils découvrirent d'immenses forêts de conifères dont ils tirèrent le nécessaire pour ériger leurs foyers et construire de rapides embarcations de chasse.

Mais lorsque les monstres des glaces commencèrent à disparaître, les Valakriens tournèrent de nouveau leurs regards vers les mers tumultueuses. Ils bâtirent alors de grandes flottes capables de traverser les océans gelés et retrouvèrent, en l'an 793, les Humains de Nordregg, leurs lointains cousins issus des anciennes lignées astériennes. Le pillage devint dès lors une nouvelle manière de survivre. Les raids valakriens rapportaient ressources, or et parfois prisonniers destinés aux travaux les plus pénibles. Avec les richesses accumulées, ils commencèrent alors à voyager et à commercer.

La société valakrienne s'organise en clans dirigés par des Jarls, où rivalités et renversements demeurent fréquents. Au-dessus d'eux siège le Haut-Jarl, installé à Skallgard. Son autorité n'est toutefois pas absolue : les Jarls conservent une large autonomie et son pouvoir dépend en grande partie de sa capacité à maintenir leur soutien.

Au fil du temps, les Valakriens renièrent la magie ainsi qu'une grande partie des anciennes croyances astériennes. Désormais, ils honorent avant tout la bravoure, la force et les exploits guerriers. Les plus grands combattants voient leurs noms gravés sur les stèles de Nörvkarn, seule forme d'immortalité reconnue par leur peuple.

Héritage

Lié aux mers glacées de Valkrheim ainsi qu'aux grandes invasions qui marquèrent l'histoire des côtes nordiques d'Hélyngard, l'héritage des Valakriens perdure.

Longtemps redoutés comme des pillards, les guerriers de Valkrheim laissèrent derrière eux des récits de raids, de batailles navales et de villages incendiés. Pourtant, leur héritage ne se limite pas à la guerre. Les Valakriens furent également parmi les premiers peuples à maîtriser durablement les mers gelées, développant des techniques de navigation capables de survivre aux tempêtes, aux glaces dérivantes et aux monstres abyssaux. Leur culture de la force, du courage et de l'honneur guerrier influença de nombreuses sociétés côtières d'Hélyngard, où subsistent encore chants, traditions et rites funéraires hérités des anciens contacts avec les clans de Valkrheim.

Mais leur plus grande prouesse demeure sans doute leur incroyable capacité à survivre là où la plupart des peuples auraient disparu depuis longtemps. Car au cœur des chaînes de glace et des mers noires du nord, les Valakriens restent les témoins vivants d'une humanité façonnée par le froid, la faim et la guerre.