

ATLAS DES MONDES CONNUS

BÉRYNOR

Au cœur du bassin intérieur, à l'ouest et au sud-ouest de Nordregg, s'étend Bérýnor, que voyageurs et marchands surnomment depuis longtemps les Terres Scintillantes.

Ce nom évoque autant ses paysages que ses richesses. Sous le soleil, les rivages clairs et certaines roches de l'île accrochent vivement la lumière, tandis que les montagnes orientales recèlent d'importants gisements de métaux précieux. Mais Bérýnor doit surtout sa renommée au savoir qu'elle rassemble et préserve.

Bibliothèques, académies et observatoires occupent une place considérable dans la contrée. Sciences, histoire et arcanes y sont étudiés avec une même volonté de comprendre la Création et d'en conserver les enseignements. Cette tradition, profondément marquée par la présence des Valmynas, a fait de Bérýnor l'un des principaux foyers intellectuels d'Hélynggrad.

Sa capitale, Messara, attire étudiants, magisters, savants et voyageurs venus consulter ses collections ou rechercher des connaissances parfois introuvables ailleurs.

Bérýnor ne vit pourtant pas seulement de ses institutions. Ses terres fertiles produisent céréales, fruits et vins ; ses côtes nourrissent pêcheurs et commerçants ; ses montagnes fournissent minerais et métaux précieux. Agriculture, artisanat, exploitation minière, commerce et recherche participent ensemble à la prospérité des Terres Scintillantes.

L'île possède enfin une particularité essentielle à sa géographie : Bérýnor ne fut pas toujours séparée de son voisin occidental, le continent d'Ashann.

Terres & climat

Bérýnor bénéficie d'un climat tempéré et de terres particulièrement fertiles. Les plaines et les coteaux occupent une grande partie de l'ouest et du sud de l'île, où se succèdent cultures, pâturages et vignobles.

Les terres entourant Messara sont notamment réputées pour leurs vignes, dont les vins comptent parmi les plus appréciés du bassin intérieur. Au sud, la Tess traverse les régions agricoles avant de rejoindre la mer. Ses eaux alimentent fermes et villages et contribuent largement à la fertilité de cette partie de l'île.



Au nord et au nord-ouest s'étend la forêt d'Émera, vaste massif boisé dont la végétation dense prend, sous certaines lumières, des reflets émeraude. Ses lisières fournissent bois, gibier et diverses ressources aux communautés voisines. Son intérieur demeure cependant peu occupé en raison de son étendue, de la densité des bois et de l'éloignement des chemins entretenus.

À l'est, s'élèvent les Sommets d'Alénor, massif montagneux dominant Messara et les rivages orientaux. Certains sommets approchent les deux mille mètres d'altitude. Leurs flancs renferment d'importants gisements de cuivre, d'argent, d'or et d'autres minerais qui contribuent depuis longtemps à la richesse de Bérýnor.

La géographie la plus singulière de la contrée se trouve cependant sous la mer. À l'ouest et au nord-ouest de l'île s'étendent les Sept Écueils, vaste région de récifs, de hauts-fonds et de roches affleurantes recouvrant les anciennes terres qui rattachaient autrefois Bérýnor au continent. Les fonds y remontent brutalement et les courants traversant les passages étroits rendent la navigation particulièrement dangereuse. Les principales routes maritimes évitent donc cette région, où plusieurs épaves témoignent encore des tentatives entreprises pour trouver un passage sûr.

Cités & lieux remarquables

Messara, la capitale

Dressée sur la côte orientale, Messara est la capitale de Bérýnor et l'un des principaux centres intellectuels et arcaniques d'Hélyngard. La ville conserve dans ses quartiers anciens l'empreinte de ses origines astériennes. Pierre claire, colonnades, arches, places ordonnées et édifices monumentaux constituent encore les fondations de son paysage urbain.



À ces formes anciennes se sont progressivement mêlées des influences valmynas plus élancées : arcades fines, jardins, terrasses, bassins et motifs végétaux accompagnent les constructions de pierre. Les canaux traversant certains quartiers, les façades d'albâtre et les jardins intégrés aux bâtiments donnent ainsi à Messara une architecture proprement bérynienne.

La réputation de la capitale repose surtout sur ses institutions. Bibliothèques, observatoires, collections et établissements d'enseignement occupent une place considérable dans la cité. Les arcanes y sont étudiées comme une discipline à part entière. Leurs manifestations sont observées, décrites et consignées avec la même rigueur que les phénomènes naturels. Les travaux consacrés à l'Agrégation, aux Hélydes et aux lois de la Création ont notamment contribué au rayonnement de Messara.

Au cœur de cet ensemble se trouve la prestigieuse Académie de Messara.

Azyliss

Au nord de l'île, Azyliss constitue l'un des principaux comptoirs commerciaux de Bérynor. Productions agricoles, minerais, ouvrages savants et marchandises venues des différentes contrées de l'Archipel transitent par ses marchés et ses entrepôts.

La ville possède surtout une infrastructure exceptionnelle : son altiport. Les Sept Écueils empêchant l'établissement d'une route maritime régulière vers Vylorinne, une liaison aérienne fut développée entre les deux contrées. Elle constitue aujourd'hui l'unique ligne régulière de dirigeable connue à travers Hélyngard.

Ce moyen de transport demeure rare et coûteux. Il ne remplace aucunement les grandes routes maritimes de l'Archipel, mais permet de franchir en sécurité une frontière naturelle que les navigateurs n'ont jamais réussi à traverser régulièrement.

Tessara

Sur les côtes australes, Tessara s'est développée à proximité de l'embouchure de la Tess. La région vit principalement de l'agriculture, de la pêche et des échanges avec les communautés rurales environnantes. Ses baies calmes et ses rivages aux sables clairs contrastent avec les côtes plus escarpées de l'est.

Tessara constitue également l'un des principaux points de collecte des productions agricoles du sud de Bérynor avant leur acheminement vers Messara ou les autres îles du Trivium.

Les Bois d'Éméra

Au nord-ouest, Éméra désigne la vaste région forestière occupant cette partie de Bérynor. Quelques villages et exploitations occupent ses lisières, où les communautés tirent profit du bois, du gibier et des autres ressources forestières. L'intérieur demeure beaucoup moins fréquenté et conserve un caractère largement sauvage.

Son isolement ne provient d'aucun phénomène surnaturel connu, mais simplement de l'étendue du massif, de la densité de ses bois et des difficultés d'accès loin des voies entretenues.

Population



Bérynor est principalement associée aux Valmynas, dont une importante population demeure établie sur l'île. Leur présence a profondément contribué au développement des institutions savantes et arcaniques de la contrée.

Les Valmynas ne constituent cependant pas l'ensemble de sa population. D'importantes communautés humaines vivent également sur l'île, aux côtés d'habitants originaires d'autres régions d'Hélyngard.

Les campagnes concentrent agriculteurs, viticulteurs, pêcheurs, mineurs et artisans, tandis que Messara et Azyliiss accueillent une population plus diverse. Marchands, étudiants, magisters, chercheurs et voyageurs y affluent régulièrement, faisant de ces deux villes des lieux particulièrement cosmopolites du bassin intérieur.

L'importance accordée au savoir se manifeste jusque dans l'organisation de la contrée. Établissements d'enseignement, bibliothèques, archives et observatoires sont particulièrement nombreux, tandis que les spécialistes des sciences et des arcanes occupent une place visible dans la vie publique bérynienne.

Pouvoir & institutions

Bérynor appartient au Trivium et partage avec ses autres membres un système politique fondé sur le Conclave, les Législateurs et le Haut-Législateur.

Le Conclave bérynien rassemble trente représentants issus des principaux domaines de la contrée. Commerce, agriculture, institutions civiles, défense, sciences et arcanes y disposent ainsi de représentants.

Parmi ses membres, trois sont élevés au rang de Législateur :

- le Trésorier veille aux finances, au commerce et aux intérêts économiques
- le Justiciar supervise la justice ainsi que les questions liées à la défense et à la sécurité
- le Diplomate représente les intérêts de la contrée dans les affaires publiques et les relations avec les autres puissances.

Au-dessus d'eux siège le Haut-Législateur de Bérynor, représentant de la contrée au sommet du pouvoir trivien.

Au sein du Trivium, Bérynor assume principalement le pilier diplomatique et arcanique, aux côtés du pilier économique d'Harrenfell et du pilier judiciaire de Nordregg. La présence des grandes institutions de Messara donne aux spécialistes des sciences et des arcanes une influence particulière

lorsque les décisions concernent leur domaine. Comme à Harrenfell, la désignation du Haut-Législateur de Bérýnor se déroule à Vylorinne, sous la supervision du Chapitre des Treize.

La défense de Bérýnor repose sur les forces communes du Trivium. Les principaux centres urbains, ports, mines et routes commerciales bénéficient d'une protection régulière, tandis que les Armadas Écarlates sécurisent les voies maritimes accessibles autour de l'île.

Économie & échanges

La prospérité de Bérýnor repose sur plusieurs activités complémentaires : agriculture, pêche, exploitation minière, artisanat, commerce et activités savantes.

Les plaines fertiles fournissent céréales, fruits et produits d'élevage. Les communautés côtières vivent également de la pêche, tandis que les vignobles entourant Messara produisent certains des vins les plus réputés du bassin intérieur.

Les Sommets d'Alénor constituent l'autre grande source de richesse de l'île. Leurs mines fournissent cuivre, argent, or et différents minerais recherchés dans tout l'Archipel. Une part importante des métaux employés pour la frappe de l'Égal, monnaie commune du Trivium, provient ainsi de Bérýnor.

L'île exporte également des productions issues de ses ateliers et de ses institutions : ouvrages, cartes, instruments de mesure et différents objets spécialisés circulent à travers Hélyngard. Les établissements de Messara participent eux-mêmes à l'économie locale. Étudiants, érudits et visiteurs venus de contrées lointaines séjournent dans la capitale afin d'y étudier ou de consulter ses collections.

Toutes les connaissances conservées à Bérýnor ne sont cependant pas librement accessibles. Certaines archives et recherches, notamment lorsqu'elles concernent des pratiques dangereuses ou des vestiges liés aux Guerres Ranoriques, sont soumises à des restrictions.

Les routes maritimes relient aisément Bérýnor à Nordregg, Harrenfell et aux autres contrées du bassin intérieur. À l'ouest et au nord-ouest, les Sept Écueils interrompent cependant les liaisons régulières en direction de Vylorinne.

Cette contrainte explique l'importance particulière de la ligne aérienne d'Azylliss. Son volume de transport demeure modeste comparé au commerce maritime, mais elle constitue une voie sûre au-dessus d'eaux autrement impraticables.

Origines de la contrée

Bérýnor ne fut pas toujours une île.

Avant la fin des Guerres Ranoriques, les terres qui la composent aujourd'hui appartenaient encore au continent, à proximité de l'ancienne Astériâ. L'héritage de cette époque demeure visible dans certaines des plus anciennes constructions de Messara.

La destruction de Senrazzar par les Tévériens provoqua un cataclysme qui bouleversa profondément la région. Une partie des terres s'effondra tandis qu'un immense raz-de-marée ravageait les côtes. Lorsque les eaux se stabilisèrent, Bérýnor avait été séparée du continent.

Les reliefs des terres englouties subsistèrent sous la surface et formèrent les récifs, hauts-fonds et passages dangereux aujourd'hui connus sous le nom des Sept Écueils, ainsi nommés en mémoire des Sept Martyrs tévériens.

Après les Guerres Ranoriques, les Tévériens désormais mortels, prisonniers de cette nouvelle île, s'y établirent durablement et prirent alors le nom de Valmynas. Leur présence se mêla à celle des populations héritières du monde astérien et contribua progressivement au développement des bibliothèques, observatoires et établissements d'enseignement qui caractérisent encore Bérýnor.

Les nécessités commerciales et militaires rapprochèrent ensuite Bérýnor des autres puissances insulaires du bassin intérieur. De ces alliances naquit progressivement le Trivium, dont Bérýnor constitue aujourd'hui le principal pilier diplomatique et arcanique.

Particularités

L'Académie de Messara

Parmi les nombreuses institutions savantes de Bérýnor, aucune ne jouit d'un prestige comparable à celui de l'Académie de Messara. Son influence dépasse largement les frontières du Trivium. Étudiants et érudits venus de contrées lointaines entreprennent le voyage jusqu'à la capitale pour suivre ses enseignements, consulter ses collections ou solliciter ses spécialistes.

L'Académie constitue l'un des principaux centres d'étude des arcanes d'Hélynggrad, mais ses enseignements ne s'y limitent pas. Sciences, histoire, langues anciennes et phénomènes naturels y sont également étudiés, consignés et transmis.

L'étude des Essences y occupe néanmoins une place particulière. L'Agrégation, la Théurgie, les Hélydes et les lois de la Création font l'objet de recherches méthodiques menées par des générations de magisters et d'érudits.

Cette ouverture à l'étude ne signifie pas que toutes les connaissances soient accessibles sans restriction. Les recherches susceptibles de toucher au Ranor ou aux héritages de Senrazzar font notamment l'objet d'une surveillance particulière.

À Messara, comprendre les arcanes n'est pas considéré comme une manière de s'affranchir des lois du monde, mais comme une manière de mieux les connaître.



Les Sept Écueils

À l'ouest et au nord-ouest de Bérýnor s'étendent les Sept Écueils, l'une des frontières naturelles les plus redoutables du bassin intérieur. Sous leurs eaux reposent les reliefs de l'ancien continent : récifs, hauts-fonds, roches affleurantes et passages étroits composent un dédale parcouru de courants difficiles.

La menace n'a rien de mystérieux. Les navires peuvent s'y briser sur des obstacles dissimulés sous la surface, s'échouer lorsque les fonds remontent brutalement ou être entraînés vers des passages dont la sortie devient impossible.

Au fil des siècles, plusieurs équipages tentèrent d'y établir une route maritime fiable. Aucun passage ne permit cependant d'assurer durablement une liaison régulière. Certaines épaves demeurent encore visibles sur les rivages de Vylorinne et de Da'Asheer.

Cette barrière naturelle conduisit finalement Bérýnor et Vylorinne à développer une autre voie : la ligne de dirigeable reliant Azyliiss à Vylorinne, unique liaison aérienne régulière connue d'Hélynggrad.

Les Sept Écueils demeurent ainsi à la fois une frontière maritime, les vestiges d'anciennes terres englouties et l'une des grandes particularités géographiques des Terres Scintillantes. Bérýnor s'est développée à leur lisière sans chercher à les conquérir. Car dans une contrée où l'étude du monde occupe une place si importante, une maxime résume peut-être mieux que toute autre l'esprit des Terres Scintillantes :

« Ce que l'on ne comprend pas encore, mérite d'abord d'être étudié ! »