

COMPENDIUM DES PEUPLES

LES SYLVES

Lointains cousins des Tévériens, les Sylves, que l'on nomme également « Forestiers » en raison de leur mode de vie, sont les gardiens des étendues boisées millénaires de l'Hélyde conjonctoire. Pour ce peuple profondément lié à la Déesse Ymnia, la Création doit être écoutée et respectée, et non contrôlée.

D'origine tévérienne aux premiers abords, les Sylves forment un peuple mystique vivant retranché au sommet des arbres. Leurs origines remonteraient à la Création elle-même, et plus particulièrement à l'érection du Résinifère au cœur de Da'Asheer. Selon les anciennes légendes, les Sylves seraient les enfants directs d'Ymnia, créés dans un unique but : préserver l'Arbre sacré et le secret qu'il renferme.

Rôdeurs des cimes et coureurs des bois, les Sylves donnèrent bien du fil à retordre aux Sublimés et à leurs hordes noires durant les Guerres Ranoriques, repoussant inlassablement les envahisseurs aux lisières de leurs bois sacrés. Ce sont des êtres invisibles à la piqure mortelle.

Apparence & traits



Les Sylves sont des êtres forestiers aux regards de prédateurs. Leurs yeux jaunes et luminescents leur permettent de percevoir naturellement dans l'obscurité des sous-bois et des jungles profondes. Leur peau arbore des teintes verdâtres rappelant l'écorce et la mousse humide, tandis que leurs chevelures, d'un noir d'ébène, se fondent aisément dans les ombres de la canopée. Leurs oreilles, plus longues et plus effilées que celles des autres peuples elfiques, leur offrent un équilibre remarquable lors de leurs déplacements à travers les cimes et les branches des forêts anciennes.

Minces et particulièrement agiles, les Sylves se déplacent à travers les arbres avec une aisance presque irréaliste, bondissant entre les branches et disparaissant dans la végétation avec une rapidité déconcertante. Leur taille varie généralement entre 1m60 et 1m90 et leur longévité peut atteindre environ trois siècles. Dès leur naissance, des tatouages naturels aux teintes blanches ou grises apparaissent sur leur peau, comme si la Création elle-même marquait leur appartenance à leur peuple. Beaucoup de Sylves renforcent ensuite ces marques à l'aide de peintures rituelles et de symboles tribaux liés à leurs clans et à leurs croyances.

Profondément liés aux forêts anciennes, les Sylves possèdent une connaissance exceptionnelle de la botanique, des essences naturelles et des poisons végétaux. Les toxines issues des plantes et des champignons semblent avoir très peu d'effet sur leur organisme, comme si leur corps entretenait depuis toujours une affinité instinctive avec la nature sauvage qui les entoure.

Société, culture & croyances

Les Forestiers vivent au cœur des forêts millénaires de Da'Asheer et demeurent intimement liés au Résinifère. Il représente pour eux bien plus qu'un arbre sacré : il est la raison de leur existence, de leurs combats et de leurs sacrifices. Toute leur culture repose sur sa préservation, mais également sur l'écoute de sa volonté et des murmures de la Création.

Les Forestiers ne possèdent ni rois fastueux, ni castes dominantes. Leur peuple honore un Patriarche ou une Matriarche issu de la lignée protectrice du Résinifère. Le choix de ce guide spirituel s'effectue lors de la Cérémonie des Feuilles, un ancien rite durant lequel la volonté d'Ymnia est censée se manifester à travers les signes de la forêt. Cette figure dirige les Sylves non par autorité, mais par devoir sacré envers l'Arbre et la Création.

Sous les immenses canopées de Da'Asheer, la végétation est dense et les sols particulièrement hostiles. Marécages, sables mouvants, prédateurs et créatures anciennes rendent les déplacements terrestres dangereux. Pour cette raison, les Sylves vivent principalement dans les hauteurs, élaborant passerelles, plateformes et villages suspendus entre les arbres gigantesques qui entourent leur capitale sylvestre. Les « Elfes des bois » ne prélèvent de la nature que ce dont ils ont réellement besoin. Tout ce qu'ils possèdent provient de la forêt et retourne un jour à celle-ci. Le bois, les lianes, les ossements, les peaux et les végétaux constituent l'essentiel de leurs outils, de leurs armes et de leurs habitations. Pour eux, chaque don de la Création doit être honoré et remercié au nom d'Ymnia.

Les Sylves pratiquent une croyance que les autres peuples nomment l'Ymnisme, une foi ancienne qui leur est propre, centrée autour de la « Voix de la Terre ». Selon leurs traditions, la volonté d'Ymnia continue de parcourir les racines, les vents et les essences naturelles du monde, malgré son sommeil éternel au sein du Joyau d'Alêm, qu'ils protégeront au péril de leurs vies.

Héritage

L'héritage des Sylves demeure profondément enraciné dans les forêts anciennes d'Hélynggrad et dans les croyances liées à la Création. Là où d'autres peuples bâtirent des royaumes et des cités, les Forestiers consacrèrent leur existence à préserver les sanctuaires naturels imprégnés de l'essence d'Ymnia. Durant des siècles, ils protégèrent les bois sacrés contre les guerres, les exploitations et les corruptions du Ranor. Les territoires sylvestres demeurent encore aujourd'hui interdits aux étrangers. Les Sylves affirment que d'anciennes forces y sommeillent toujours et que personne ne mérite d'y pénétrer.

Les Forestiers sont également à l'origine de nombreux savoirs liés aux plantes médicinales, aux poisons naturels et aux essences végétales utilisées dans l'alchimie et certains arts magiques. Mais leur plus grand héritage demeure leur rôle de gardiens silencieux du Résinifère et de Da'Asheer, qu'ils protègent inlassablement depuis l'aube du monde.