

DOC'COYOTE

Doc'Coyote marche entre les mondes, une silhouette solitaire drapée d'ombres et de silence. Son nom s'échange dans les ruelles sombres, chuchoté comme une superstition, un avertissement. On ne sait jamais si sa venue annonce la guérison ou un dernier soupir.

Son masque, inspiré des anciens médecins de la peste, arbore un long bec de cuir noir, aux bords usés par le temps. Mais ce n'est pas tout. Sur ses épaules, comme une seconde peau, repose la fourrure râpeuse d'un coyote. Une bête morte, mais toujours présente, figée dans un dernier rictus. Comme si l'homme et l'animal s'étaient confondus, comme si sous ce masque, ce n'était pas tout à fait un être humain qui observait.

Un guérisseur aux méthodes douteuses, un charlatan pour certains, un sauveur pour d'autres. Ses fioles emplies de substances aux reflets huileux brûlent la gorge. Ses baumes glacés au contact semblent aspirer quelque chose en vous. Les plus chanceux survivent. Les autres... changent. Certains restent hagards, murmurant des songes qu'ils ne comprennent pas. D'autres se réveillent en sueur, persuadés qu'il se tient encore à leur chevet, les observant en silence. Et puis, il y a ceux qui ne se réveillent pas du tout.



Personne ne sait vraiment d'où il vient, mais l'on murmure qu'il aurait vu le jour dans les montagnes de Vylorinne, au cœur de cette chaîne escarpée que l'on évite d'arpenter seul. On l'associe souvent à La Panse, un lieu de malheur, théâtre de l'invocation du Traître durant les guerres ranoriques. C'est là, dit-on, que la corruption s'est répandue pour la première fois sur les terres d'Hélyngard. Ceux qui osent parler de lui assurent qu'il a vu ou su quelque chose que nul autre ne devrait connaître. Mais est-ce une simple légende ?

Car Doc'Coyote ne dément jamais. Il ne cherche pas à justifier son existence. Il laisse les rumeurs façonner son mythe.

Sombre et énigmatique, il parle peu, mais chaque mot qu'il prononce semble pesé et lourd de sens. Lorsqu'il fixe quelqu'un derrière les lentilles opaques de son masque, on dit que l'on peut sentir une oppression sourde, un frisson glacé dans l'échine. Certains affirment même qu'ils y ont aperçu un éclat rouge, un reflet liquide et mouvant, semblable à la Katalyst. Un être insaisissable, il n'explique pas ce qu'il est, il est, tout simplement. Il laisse les ombres et les murmures parler pour lui.

Les récits divergent, mais une chose est certaine : Doc'Coyote a rejoint la Guilde de Sombre-Sang.

Pourtant, il ne s'est pas imposé, il n'a pas cherché à en être. C'est Oleïna qui l'a trouvé. Sur quelles terres cela s'est-il produit ? Dans quelles circonstances ? Nul ne sait. Certains parlent d'une rencontre sous une pluie battante, à l'orée d'une forêt interdite, où elle l'aurait vu, immobile, contemplant quelque chose que personne d'autre ne pouvait percevoir. D'autres racontent qu'elle l'a aperçu sur les terres maudites d'un ancien champ de bataille, à genoux devant un cadavre, comme s'il murmurait aux morts. Mais elle l'a observé, et il l'a suivie. Sans un mot, sans une exigence. Un pacte silencieux a été scellé ce jour-là, et depuis, il veille.

Personne ne sait vraiment s'il incarnait autrefois le bien ou le mal. Peut-être lui-même ne le sait plus.

Un fragment de son passé demeure scellé dans son masque. Dans les lentilles opaques, il reste une lueur étrange, un éclat mouvant et profond... un reflet de la Katalyst. A-t-il été exposé à sa corruption ? L'a-t-il utilisée ? Ou bien en a-t-il été victime ? Ce sont des questions qu'il ne laissera jamais personne poser.



Aujourd'hui, il tente d'oublier. De se tenir à l'écart des souvenirs que personne ne saura jamais. Mais sa quête ne s'est pas arrêtée.

Il n'est pas chasseur. Pas vraiment. Il n'est plus traqueur depuis longtemps. Ce qu'il cherche, c'est à comprendre. À décrypter les secrets que d'autres n'osent même pas regarder en face. Il ne piste pas le Nyrtre pour s'en emparer. Il l'étudie. L'observe. Comme on observe une flamme incandescente qui pourrait tout consumer, ou tout révéler.

Doc'Coyote consacre sa vie à analyser les résonances du Nyrtre, à décrypter les flux de la Katalyst, à documenter l'invisible. Dans les laboratoires de fortune, les grottes oubliées ou les arrière-salles de l'Académie de Messara, il est devenu l'un des plus précieux conseillers de la Guilde de Sombre-Sang. Ce sont ses théories, ses intuitions et ses carnets noircis de schémas instables qui permettent, parfois, d'éviter le pire.

Il ne cherche pas à expliquer son existence. Il est là, toujours à la frontière de l'ombre et de la lumière. Médecin ou fossoyeur, sauveur ou bourreau ? Peut-être n'est-il plus capable de faire la différence. Peut-être que cela n'a plus d'importance.

Mais une chose est certaine : si Doc'Coyote pose son regard sur vous, ce n'est pas par hasard. C'est que votre sang vibre déjà, quelque part, au rythme d'un mal plus ancien. Et que votre destin, qu'il le veuille ou non, est déjà en marche.