

COMPENDIUM DES PEUPLES

SANGS-MÊLÉS & SANGS-BRISÉS

Parmi les peuples d'Hélynggrad, les différences culturelles, les anatomies variées ainsi que les modes de vie opposés favorisent parfois la curiosité, les échanges et plus rarement, des unions inattendues. Au fil des voyages, des guerres ou des rencontres, certains individus issus de peuples différents finissent par s'aimer, donnant naissance à des enfants que l'on nomme communément les Sangs-Mêlés.

Bien que ces unions puissent sembler naturelles aux yeux de certains peuples, elles demeurent un sujet sensible à travers de nombreuses nations d'Hélynggrad. Certaines institutions religieuses, lignées nobles ou chambres politiques considèrent les métissages comme contraires à l'ordre établi ou aux lois de la Création. D'autres, au contraire, défendent la liberté des unions et estiment que le sang ne devrait jamais primer sur les sentiments.

Ainsi, selon les régions du monde, un Sang-Mêlé peut être perçu comme le symbole d'un rapprochement entre peuples ou comme le fruit d'une union jugée impure.

Compatibilité

Dans un premier temps, il convient de rappeler que les Astériens ont aujourd'hui disparu en tant que peuple distinct. Leurs descendants vivent désormais sous d'autres identités, principalement humaines. De ce fait, la naissance d'un Astérien « pur » demeure extrêmement rare, bien que certaines grandes maisons de Nordregg prétendent encore préserver les anciennes lignées originelles.

Les Tévériens, quant à eux, ne résident pas durablement sur Hélynggrad en raison des lois théurgiques qui régissent Tévérass. L'existence de Sangs-Mêlés directement issus de cette lignée demeure donc presque impossible, hormis quelques récits ou légendes contestées.

Les observations académiques menées à Messara tendent néanmoins à confirmer l'existence de compatibilités entre certains peuples proches biologiquement ou issus d'anciennes souches communes. Ces unions sont généralement qualifiées de métissages primaires.

Les cas les plus fréquents concernent les peuples elfiques descendants des anciennes lignées tévériennes, notamment les Valmynas et les Eldorons. Des métissages similaires existent également entre Humains et Valakriens, ces derniers partageant eux aussi des origines astériennes communes malgré les transformations provoquées par leur adaptation à Valkrheim.

Ces unions demeurent généralement bien acceptées dans les sociétés concernées, car elles sont perçues comme des variations d'une même ethnie plutôt que comme de véritables mélanges entre peuples distincts. À l'inverse, certains métissages entre ethnies éloignées demeurent fortement rejetés. Les unions entre Humains et Elfes provoquent régulièrement méfiance, discriminations ou tensions politiques.

Dans certaines régions conservatrices de Nordregg ou de Valkrheim, par exemple, un enfant né d'un parent humain et d'un Valmynas serait qualifié de « Sang-Brisé ». Ailleurs, notamment au sein de l'Archipel ou dans certaines cités marchandes, ces unions sont davantage tolérées, voire considérées comme le reflet naturel de la diversité d'Hélynggrad, comme l'incarnent le port de Misance et la grande cité d'Adalsweyr, aux frontières du Déroit.

Les érudits distinguent généralement les Sangs-Mêlés, issus d'un métissage direct entre deux peuples différents partageant une même ethnie originelle, des Sangs-Brisés, descendants dont les lignées métissées proviennent d'ethnies différentes.

Incompatibilité ethnique

Malgré l'existence de métissages à travers Hélynggrad, les lois naturelles imposent certaines limites biologiques infranchissables. Tous les peuples ne sont pas compatibles entre eux, et certaines lignées demeurent incapables de procréer malgré d'éventuelles relations ou unions.

Les peuples issus des anciennes souches astériennes et tévériennes, tels que les Humains, les Valakriens, les Valmynas ou encore les Eldorons, partagent une physiologie relativement proche. Tous sont des mammifères bipèdes dont la gestation dure approximativement neuf mois. Leur mode de reproduction est donc considéré comme compatible dans la majorité des cas. À l'inverse, certains peuples possèdent une anatomie ou un fonctionnement biologique trop éloignés pour permettre une hybridation viable.

C'est notamment le cas des Vôlares. Contrairement aux peuples mammifères d'Hélynggrad, les Vôlares sont naturellement ovipares. La femelle pond un œuf au terme du développement embryonnaire, lequel poursuit ensuite sa maturation jusqu'à l'éclosion. Bien que la durée complète de gestation et d'incubation avoisine huit à neuf mois, ce mode de reproduction diffère fondamentalement de celui des autres peuples humanoïdes. Pour cette raison, aucune hybridation viable entre Vôlares et peuples mammifères n'a jamais été recensée à ce jour.

Les Maï'kaans présentent également une incompatibilité biologique majeure avec les autres ethnies d'Hélynggrad. Leur morphologie félidérienne, leur physiologie hybride ainsi que leurs particularités génétiques rendent toute reproduction interethnique impossible selon les connaissances actuelles. Les érudits estiment notamment que leur organisme, plus proche des grands félins des steppes d'Ashann que des anciennes souches humanoïdes, empêche le développement viable d'un embryon issu d'un autre peuple.

Il en va de même pour les Tryll'skr. Malgré leur intelligence et leur évolution en tant que peuple conscient, leur origine trollesque ainsi que leur anatomie profondément différente empêchent toute compatibilité reproductive connue avec les autres peuples mortels.

Le cas des Sublimés demeure encore plus singulier. Altérés par l'essence corrompue du Ranor, ces derniers semblent avoir perdu toute capacité de reproduction naturelle au cours du processus de Sublimation. Aucun cas viable de descendance sublimée n'a jamais été attesté à travers l'histoire connue d'Hélynggrad. Pour de nombreux théologiens et magisters, cette stérilité constituerait l'une des conséquences directes de leur rupture avec la Création originelle.

Ainsi, les métissages observés à travers Hélynggrad concernent principalement les peuples partageant des souches originelles communes ou des caractéristiques biologiques suffisamment proches pour permettre la naissance d'une descendance viable.

Apparence & traits

Les lois du métissage demeurent particulièrement complexes et ne peuvent être appliquées de manière universelle à chaque individu. Il est pratiquement impossible de prédire avec certitude quels traits physiques ou spirituels domineront chez un enfant issu de plusieurs lignées.

Ainsi, un semi-elfe peut parfaitement naître sans oreilles pointues, tandis qu'un homme ou une femme possédant une ascendance elfique lointaine pourrait, au contraire, développer certains attributs visibles. Ces manifestations concernent principalement les individus que les érudits nomment les Sangs-Brisés, c'est-à-dire des descendants issus de métissages compatibles mais socialement rejetés.

Dans le cas des Sangs-Mêlés de première génération, les ressemblances avec les géniteurs demeurent généralement bien plus évidentes.

Les caractéristiques physiques des deux lignées tendent alors à coexister de manière plus visible : morphologie, pigmentation, pilosité, regard ou traits anatomiques particuliers peuvent se mêler de façon variable selon les individus.

Il arrive cependant que certaines différences demeurent discrètes. Parfois, seule une affinité magique inhabituelle, une teinte singulière des yeux, une couleur de cheveux atypique ou une particularité physiologique permettent de deviner l'existence d'un héritage étranger au sein de la lignée.

