

COMPENDIUM DES PEUPLES

LES HUMAINS

L'histoire du peuple des Hommes trouve son origine au cœur de la République d'Astériâ, il y a de nombreux siècles. Confrontés à un choix décisif, les Astériens durent choisir entre s'élever aux côtés des ombres ou renier leurs propres Dieux. Ceux qui refusèrent de suivre la voie de Senrazzar prirent la fuite au-delà des mers.

Après avoir traversé des eaux tumultueuses, les exilés atteignirent une île lointaine peuplée de créatures sauvages et d'êtres dénués de raison. En débarquant sur ces terres inconnues, les Astériens abandonnèrent peu à peu leur ancien nom pour se désigner comme les Hommes, en mémoire de l'humanité et des valeurs que leur peuple avait autrefois incarnées. Puis, ils se divisèrent, certains reprenant la mer tandis que d'autres décidèrent de s'établir sur cette île qu'ils baptisèrent Nordregg.

Apparence & traits

Les Humains conservèrent durant de nombreux siècles les attributs génétiques des Astériens. Cependant, au fil de leur histoire, les guerres, les pillages, les migrations et les unions politiques mêlèrent progressivement leurs lignées. Aujourd'hui, les hommes et les femmes de l'Archipel arborent des chevelures variées, allant du blond au châtain, en passant par le noir ou le roux. Leurs yeux et leur peau présentent également des teintes plus diverses et parfois plus foncées que celles de leurs ancêtres.



Certaines grandes maisons tentèrent néanmoins de préserver des lignées dites « pures », cherchant à conserver les traits originels des Astériens. Quelques-unes y seraient même parvenues, donnant naissance à des individus possédant encore certains attributs de leurs anciens aïeux. Bien que leur taille oscille toujours entre 1m60 et 1m80, le métissage entraîna parfois des variations physiques plus marquées que chez leurs ancêtres. En revanche, leur longévité demeura relativement élevée, certains individus pouvant encore atteindre entre 90 et 100 ans, bien que cela soit devenu plus rare.

Leur intelligence et leur désir de progrès restèrent intacts au fil des siècles, tandis que leur instinct de combattants se développa davantage à travers les épreuves traversées par leur peuple. Cependant, leurs liens avec la magie s'affaiblirent progressivement, raréfiant les lignées naturellement favorables à la manipulation des arcanes.

Société, culture & croyances

D'abord débarqués sur les rivages de Nordregg, les Humains durent apprendre à se défendre, à s'organiser et à survivre avec les ressources que leur offraient ces nouvelles terres. Bien que l'île fût riche et fertile, les nombreuses créatures hostiles qui y résidaient compliquèrent grandement leur installation. Certains reprirent la mer, s'orientant vers le Nord ou le Sud.

Mais c'est bien sur l'île de Nordregg que les premiers hommes apprirent à dompter le cheval, qui devint rapidement un outil essentiel à l'agriculture, au voyage et à la guerre. Au fil de leur expansion, après plusieurs siècles, ils finirent par renouer avec d'anciennes lignées astériennes, établies plus au Sud, sur l'île de Fell.

Cependant, les colons perdirent peu à peu la vision commune qui les unissait autrefois. Les grandes familles de Nordregg se divisèrent en clans, puis en royaumes rivaux, chacun revendiquant les terres et l'autorité de l'autre. Durant de nombreux siècles, Nordregg demeura fragmentée en plusieurs royaumes indépendants, gouvernés par leurs propres souverains.

Une première trêve fut conclue après les événements tragiques de Vélaxès, mais celle-ci demeura de courte durée. Il fallut attendre les invasions valakriennes de l'an 793 pour voir les royaumes s'unir sous une seule bannière afin de repousser les envahisseurs. Sous le règne de Valérian, Roi de Nordregg, le système politique se stabilisa progressivement autour d'une monarchie unique, tandis que les anciens royaumes furent réorganisés en duchés.

Marqués par l'héritage tragique des Guerres Ranoriques, les Humains devinrent de fervents croyants de l'Égide Gardienne et rejetèrent symboliquement tout ce qui était lié à Senrazzar, aux Sublimés et à la corruption du Ranor. Durant près de quatre siècles, les mages d'ascendance ranorique furent interdits et traqués sans relâche par l'Inquisition.

Aujourd'hui, les Humains forment un peuple prospère. Ils s'établissent fréquemment sur Nordregg, Harrenfell, Bérynor et Adalsweyr.

Héritage

Aujourd'hui, les Humains dominent une grande partie du Trivium et demeurent l'un des peuples les plus influents d'Hélyngard. Bien qu'ils aient abandonné une partie de l'héritage culturel des Astériens, quelques vestiges surgissent parfois.

L'héritage des royaumes nordrois demeure profondément ancré dans la culture humaine. Les anciennes grandes familles, devenues maisons ducales, continuent d'exercer une influence majeure sur la politique de Nordregg. Les valeurs de chevalerie, d'honneur et de loyauté occupent encore une place centrale au sein de leur société.

Sur le plan religieux, les Humains furent les principaux artisans de l'expansion de la Foi de l'Égide Gardienne à travers Hélyngard. Le Cloître, né sur Nordregg, demeure aujourd'hui l'une des institutions religieuses et militaires les plus puissantes de l'Archipel et du Bassin intérieur. Malgré leur prospérité, les Humains restent marqués par la peur du retour de l'Ombre Éternelle et des dérives qui provoquèrent autrefois l'exil de leurs ancêtres. Cette mémoire collective continue d'influencer leurs lois, leurs croyances et leur rapport à la magie.