

ATLAS DES MONDES CONNUS

DA'ASHEER

Entre les Grandes Steppes d'Ashann et les terres humides de Vylorinne s'étend l'une des plus anciennes forêts du monde connu. On l'appelle Da'Asheer.

Depuis les plaines australes, sa lisière apparaît comme une immense muraille végétale. Les arbres s'y resserrent progressivement jusqu'à former une canopée presque continue, sous laquelle la lumière elle-même peine à atteindre le sol. Au nord, les terres s'humidifient à l'approche des marais de Vylorinne. À l'est, de hautes falaises isolent naturellement une partie de la forêt, tandis qu'à l'ouest les derniers arbres atteignent les rivages de l'océan.

Da'Asheer semble avoir conservé quelque chose que le reste d'Hélynggrad a progressivement perdu. Certains de ses arbres seraient antérieurs aux premières civilisations connues. Des espèces végétales que l'on ne rencontre nulle part ailleurs prospèrent sous ses canopées, tandis que des créatures rarement observées dans le reste du monde vivent encore dans ses profondeurs.

Au cœur de cette immensité se dresserait le plus ancien d'entre eux : le Résinifère, ou Na'Asheer, l'Arbre Premier. Sa localisation exacte demeure inconnue des étrangers et ceux qui prétendent l'avoir aperçu sont suffisamment rares pour que leurs témoignages soient accueillis avec prudence.

Aujourd'hui encore, Da'Asheer demeure ainsi l'un des territoires les plus fermés d'Hélynggrad. Les voyageurs peuvent atteindre ses lisières et certaines régions périphériques. Très peu peuvent prétendre avoir vu son cœur.

Terres & climat

Da'Asheer forme une immense bande forestière séparant les Grandes Steppes d'Ashann des Marais de Vylorinne. Son climat est humide et sa végétation exceptionnellement dense.

Les arbres constituent la caractéristique dominante du paysage ; certaines essences atteignent des dimensions considérables et leurs branches s'entremêlent jusqu'à former plusieurs niveaux de canopée.



Dans les régions les plus anciennes, le feuillage filtre une telle quantité de lumière que le sol demeure plongé dans une pénombre presque permanente. Cette obscurité n'empêche pourtant pas la végétation de prospérer. Fougères, mousses, lianes, ronces et champignons recouvrent les sous-bois. Les racines affleurent entre les rochers, les eaux stagnent dans les dépressions et certains secteurs deviennent de véritables marécages lorsque les pluies sont abondantes.

Les déplacements terrestres y sont particulièrement difficiles. Il existe peu de chemins permanents et la végétation reprend rapidement ceux qui ne sont plus empruntés. Sables mouvants, zones marécageuses, racines, ravins et prédateurs rendent certaines régions dangereuses, même pour des voyageurs expérimentés.

La forêt constitue ainsi sa propre frontière. Dans les régions habitées, les déplacements s'effectuent largement au-dessus du sol grâce à des passerelles, des plateformes et des passages aménagés entre les arbres. Ce réseau suspendu permet de franchir de longues distances sans affronter les obstacles des sous-bois.

À l'ouest, Da'Asheer atteint l'océan. Les côtes offrent cependant peu de possibilités d'accostage : hauts-fonds, bancs de sable et récifs rendent l'approche dangereuse pour les navires importants et contribuent à l'isolement naturel de la région.

Cités & lieux remarquables

Le Résinifère

Au cœur de Da'Asheer se dresse le Résinifère, l'Arbre Premier. Les Sylves le nomment Na'Asheer, que l'on pourrait traduire par « la Voie de la Terre ».

Ses dimensions dépassent celles de toutes les autres essences connues. Ses racines gigantesques plongent profondément sous la forêt tandis que ses branches forment à elles seules une immense canopée.



Autour de son tronc et parmi ses ramifications s'étend le principal établissement sylve de Da'Asheer. Passerelles, plateformes et habitations épousent directement l'Arbre et la végétation environnante, au point que l'ensemble semble moins avoir été construit qu'avoir grandi avec lui.

Sous le Résinifère, les racines ont formé au cours des âges de vastes cavités naturelles. Certaines ont été aménagées en salles, sanctuaires et lieux de rassemblement. Leur accès est étroitement contrôlé et les profondeurs les plus anciennes demeurent interdites aux étrangers.

Le Résinifère possède également des propriétés singulières. Sa sève entre dans la préparation de remèdes capables de combattre certaines maladies particulièrement graves, tandis que ses feuilles sont utilisées dans des décoctions et cataplasmes aux propriétés curatives exceptionnelles. Les Sylves refusent cependant toute exploitation de l'Arbre.

Au-delà de son importance géographique, Na'Asheer constitue le principal sanctuaire de Da'Asheer et le cœur spirituel de l'Ymnisme. Le secret qu'il renferme demeure cependant l'un des mieux gardés de la forêt.

Les Hautes Voies

Le véritable réseau de déplacement de Da'Asheer ne se trouve pas au sol.

Les Yv'Asheer, littéralement les « Hautes Voies » en langue sylvaine, désignent l'ensemble des passerelles, ponts de lianes, plateformes et passages naturels permettant de parcourir les canopées sans rejoindre les sous-bois.

Certaines ne relient que quelques habitations, tandis que d'autres traversent des portions considérables de la forêt. Leur tracé n'est consigné sur aucune carte connue hors de Da'Asheer et leurs ramifications demeurent difficiles à percevoir depuis le sol.

Les Hautes Voies constituent à la fois les principales voies de communication de la contrée et l'une de ses particularités défensives. Elles permettent aux habitants de parcourir rapidement un territoire que les voyageurs étrangers doivent franchir péniblement au niveau du sol.

Population

Da'Asheer est principalement habitée par les Sylves, également appelés Forestiers. Leurs établissements occupent les hauteurs de la forêt et se concentrent autour des grands arbres capables de soutenir habitations, plateformes et voies suspendues.

Cette implantation laisse relativement peu de traces au niveau du sol. Les villages s'intègrent directement aux canopées et utilisent principalement les ressources disponibles sur place : bois tombé, lianes, fibres végétales, os et peaux.

Les constructions importantes restent ainsi étroitement mêlées à la végétation environnante.



Les étrangers sont surtout rencontrés dans les régions périphériques. Leur présence peut y être tolérée, mais l'accès au cœur de Da'Asheer demeure contrôlé. Les environs du Résinifère sont particulièrement protégés et ne peuvent être approchés sans l'accord des Forestiers.

Cette fermeture n'empêche pas tout contact avec l'extérieur. Certains Sylves voyagent hors de Da'Asheer et des échanges limités existent avec les contrées voisines, notamment autour des produits forestiers et des connaissances liées à la botanique et à la médecine naturelle.

Pouvoir & institutions

Da'Asheer ne possède ni monarchie ni noblesse comparable à celles des royaumes triviens. Son autorité principale est exercée par un Patriarche ou une Matriarche, issu de la lignée traditionnellement chargée de veiller sur le Résinifère.

Cette figure représente les Forestiers, arbitre les décisions importantes concernant la contrée et assume la responsabilité de la protection de l'Arbre Premier. La succession s'effectue lors de la Cérémonie des Feuilles, appelée Shaë'Asheer, « la Voie de la Feuille ». Selon les traditions locales, le nouveau régent y est désigné par l'intermédiaire du Résinifère.

Au-delà de cette autorité, Da'Asheer ne semble posséder aucune administration territoriale comparable à celles des royaumes voisins. Le contrôle de la contrée repose principalement sur ses communautés, la connaissance des voies forestières et la surveillance des accès menant vers les régions intérieures.

Économie & échanges

Da'Asheer tire l'essentiel de ses ressources de la forêt : nourriture, fibres, matériaux de construction, plantes médicinales, bois, peaux et os. Son économie locale repose donc largement sur ce que fournit directement le territoire.

La contrée possède pourtant des ressources particulièrement convoitées. Ses forêts abritent des essences de bois rares, des plantes médicinales, des champignons, des résines, des poisons et probablement de nombreuses espèces encore inconnues des naturalistes étrangers.

Leur exploitation demeure volontairement limitée. Les échanges avec l'extérieur concernent surtout de petites quantités de produits forestiers que les habitants acceptent de céder. Les connaissances sylves en botanique, en médecine naturelle et dans l'étude des poisons végétaux sont également recherchées par les alchimistes et les guérisseurs.

Le Résinifère constitue une exception absolue : rien de ce qui provient directement de l'Arbre Premier n'est considéré comme une marchandise.

La faible ouverture aux échanges, ajoutée aux difficultés d'accès et à l'absence de grands axes terrestres ou maritimes, maintient Da'Asheer largement en marge des principaux circuits commerciaux d'Hélyngard.

Origine de la contrée

Da'Asheer compte parmi les territoires les plus anciens du monde connu. Ses forêts existaient déjà avant l'expansion des premières grandes civilisations hélydiennes et les traditions locales font remonter le Résinifère lui-même à l'aube de la Création.

Malgré les nombreuses puissances qui se sont succédé autour de ses frontières, le cœur de la forêt n'a jamais été durablement soumis. L'Empire astérien parvint autrefois à pénétrer certaines régions périphériques sans réussir à imposer son autorité sur l'ensemble de la contrée. Les conflits qui suivirent ne modifièrent pas davantage cette situation.

Da'Asheer traversa ainsi les grands bouleversements du continent sans perdre son indépendance profonde. Ses frontières ont évolué au fil des siècles, mais son cœur demeure aujourd'hui encore sous le contrôle des Forestiers.

Particularités

Les Da'Asheer

Les voies terrestres serpentant sous la canopée sont appelées Da'Asheer, les « Voies du Bas ». Elles ont fini par donner leur nom à l'ensemble de la contrée.

Contrairement aux Yv'Asheer, elles ne constituent aucun réseau permanent. La végétation les recouvre, les eaux les déplacent et certaines disparaissent entièrement au gré des saisons.



Les passages praticables peuvent néanmoins être reconnus grâce à des signes discrets : inclinaison des racines, mousses, traces animales, humidité du sol ou orientation de certaines plantes.

Ces repères restent presque invisibles pour ceux qui ne connaissent pas intimement la forêt. Ainsi, deux voyageurs avançant dans la même direction à quelques jours d'intervalle peuvent ne jamais emprunter exactement le même chemin.

À Da'Asheer, la voie appartient toujours à la forêt et ceux qui s'y perdent aussi !

« Les royaumes passent. La forêt demeure. »