

COMPENDIUM DES PEUPLES

LES ASTÉRIENS

Originaires de l'actuelle Vylorinne, les Astériens laissèrent une empreinte indélébile dans l'histoire d'Hélyngard. Premiers fils et filles issus de la Création des Aînés, ils peuplèrent les terres nordiques du continent d'Ashann, où ils développèrent une civilisation prospère et influente.

Peuple de bâtisseurs, d'ingénieurs et de politiciens chevronnés, les Astériens érigèrent la grande cité d'Astériâ, aujourd'hui, partiellement engloutie sous les flots. La République qu'ils fondèrent devint si puissante et ambitieuse qu'elle finit, au fil des siècles, par provoquer sa propre chute.

Aujourd'hui, les descendants des Astériens portent un tout autre nom et ne s'identifient plus à ce peuple désormais disparu.

Apparence & traits

Les Astériens s'apparentent aux humains qui peuplent aujourd'hui Nordregg. Ils mesuraient généralement entre 1m60 et 1m80, et leurs chevelures étaient le plus souvent foncées, aux tonalités noires ou brunes. Leurs yeux étaient clairs, oscillant entre le gris et le bleu. Leur peau était généralement claire et peu épaisse.

Leur longévité pouvait atteindre entre 75 et 90 ans. Leurs liens avec la magie d'Agrégation ainsi que le taux de souches originelles présent dans leur sang en faisaient de bons magisters, sans pour autant que la faculté magique soit commune à chacun.



Ils étaient sensibles aux essences de l'Hélyde conjonctoire, quelle que soit l'ascendance de celles-ci. Peuple érudit et autodidacte, les Astériens étaient réputés pour leur grande intelligence ainsi que pour leur volonté de favoriser les échanges entre les peuples.

Société, culture & croyances

Les Astériens bâtirent leur société sur un système démocratique dirigé par un Sénat, dont les membres étaient élus par le peuple. Leurs cités rayonnaient de savoir, de prospérité et d'égalité. La pauvreté y était pratiquement inconnue.

Leur architecture, faite de pierres blanches et de tuiles minutieusement taillées, témoignait d'un sens remarquable de l'ingénierie et de l'esthétisme. Les vastes salles, les hautes colonnes et les grandes allées pavées constituaient des éléments récurrents de leurs cités. Chaque route était aménagée avec soin afin de faciliter les échanges et les déplacements à travers leurs territoires.

Les Astériens vivaient principalement de la pêche, de l'élevage et de l'agriculture. Le commerce et le marchandage avec les autres peuples leur permettaient également d'obtenir des ressources et des denrées plus rares.

Les citoyens étaient instruits dès l'enfance au sein d'écoles obligatoires et gratuites, faisant de l'éducation un pilier fondamental de leur civilisation.

Peuple profondément liturgiste, les Astériens vénéraient les Quatre Dieux Aînés sans distinction ni préférence. À leurs yeux, le monde demeurait en équilibre grâce à la force et à l'influence de chacun d'entre eux. Convaincus que toute imperfection pouvait être surmontée, ils nourrissaient une foi inébranlable dans le progrès, le savoir et la capacité de leur civilisation à façonner un monde meilleur.

Lors des Guerres Ranoriques, une partie des Astériens embrassa les promesses de Senrazzar et accepta l'infusion du Ranor dans leur être. D'autres refusèrent cette mutation et entrèrent en rébellion contre la République, marquant le commencement de leur déclin et l'avènement d'un nouvel Empire.

Héritage

Aujourd'hui, Hélyngrad regorge encore des vestiges de cette ancienne civilisation. Le plus célèbre demeure la cité d'Adalsweyr, surnommée la Porte hélydienne. Quant à l'ancienne capitale astérienne, Astériâ, elle repose désormais sous les flots vaseux des marais de Vylorinne, où les halevins, nuisibles aquatiques et carnassiers imposent la vigilance.

Il n'est pas rare de croiser des monuments hérités de l'architecture astérienne à travers le continent. La cité de Messara ou la Roquerie de Vylorinne notamment, s'inspire largement de l'architecture de ces constructions d'un autre temps.

L'Astérian, langue de ce peuple disparu, est encore enseigné dans certaines écoles et académies à des fins d'étude et de conservation du savoir. Elle fut néanmoins remplacée au fil des siècles par la langue commune hélydienne, facilitant les échanges entre les peuples.

Une grande partie du savoir astérien disparut durant les Guerres Ranoriques. Malgré cela, certaines connaissances continuent de se transmettre, particulièrement au sein de l'Archipel, où l'on retrouve encore des réseaux commerciaux et des conceptions routières inspirés de l'ancienne République.

Sur le plan religieux, la chute d'Astériâ marqua également un profond bouleversement spirituel. De cette tragédie naquit le culte de l'Égide gardienne, reléguant progressivement la Liturgie des Aînés ainsi que le Culte de l'Éternel au rang de croyances déclinantes. Au sein de l'Égide, on canonisa Ymnia, Réna et Astramad en tant que Sainte Trinité et à leurs côtés, les Sept Martyrs tévériens, qui détruisirent la menace qu'était le Dieu-Traître.