

# COMPENDIUM DES PEUPLES

## LES MAÏ'KAANS

Originaires des Grandes Plaines d'Ashann, les Maï'kaans, également appelés Félidériens, sont des êtres hybrides intelligents mêlant des traits humanoïdes et félins. Ils mènent une existence relativement paisible, parcourant les vastes steppes d'Ashann lorsqu'ils ne choisissent pas de s'établir ailleurs sur Hélyngrad.

Peuple fier et profondément attaché à ses traditions nomades, les Félidériens virent une partie de leurs coutumes réprimées durant les périodes d'expansion impériale. Cette oppression ne fit que renforcer leur volonté de préserver leur identité culturelle. Ils subirent également de nombreuses discriminations durant ces invasions. Considérés comme des êtres inférieurs par les enfants du Ranor, beaucoup furent réduits en esclavage, séparés de leurs clans ou massacrés. Ces événements laissèrent une profonde cicatrice dans la mémoire collective de leur peuple.

### *Apparence & traits*

L'apparence des Félidériens résulte d'un subtil équilibre entre l'humain et le fauve, leur permettant de se déplacer aussi bien sur deux que sur quatre pattes. Malgré cela, leurs traits demeurent bien plus bestiaux qu'humanoïdes. Leur corps est entièrement recouvert d'un pelage adapté à leur environnement. Dans les régions froides, leur musculature est plus dense et leur fourrure plus épaisse, tandis que ceux vivant dans les steppes et les savanes arborent des silhouettes plus élancées et un pelage ras.

En posture naturelle, les Maï'kaans se tiennent sur leurs pattes postérieures, le buste incliné vers l'avant, leur conférant une démarche prédatrice. Leur longue queue joue un rôle essentiel dans leur équilibre lors des bonds et des escalades.



Leur taille varie fortement selon les lignées, certains possédant une silhouette proche de celle des Humains, tandis que d'autres présentent une carrure bien plus imposante.

Souples et instinctifs, les Félidériens excellent dans les déplacements acrobatiques. Escalader des falaises, bondir d'arbre en arbre ou retomber sur leurs pattes leur est naturel. Les mâles portent généralement une crinière qu'ils tressent selon les traditions de leur clan, contrairement aux femelles qui en sont dépourvues. Leurs griffes acérées, leurs crocs puissants et leurs oreilles mobiles font d'eux de redoutables chasseurs. Leurs yeux, aux teintes fauves, dorées ou glacées, leur permettent de voir aussi bien dans l'obscurité que sous la lumière du jour.

Cependant, leur espérance de vie demeure relativement courte comparée aux autres peuples hélydiens et dépasse rarement cinquante à soixante années.

### ***Société, culture & croyances***

Avant l'arrivée des Astériens, les Grandes Plaines d'Ashann appartenaient aux clans nomades félidériens. Maîtres de la chasse et de la survie dans les steppes sauvages, les Mai'kaans vivaient en harmonie avec les terres qu'ils parcouraient depuis des générations. Leur société reposait sur l'honneur, la force et le respect des traditions.

Les conflits entre clans étaient généralement réglés par le Jay'Sima, un duel rituel opposant les meilleurs combattants de chaque meute. Ce rite sacré repose sur deux lois inviolables : l'Assentiment des combattants et l'Agrément du Skar. Une fois le duel terminé, les clans festoyaient ensemble, la victoire étant considérée comme un honneur partagé plutôt qu'une humiliation.

L'arrivée de l'Empire astérien bouleversa profondément leur civilisation. Les clans furent brisés et une grande partie du peuple réduite en esclavage. Pendant près de six siècles, les révoltes se multiplièrent dans les plaines, jusqu'à la chute d'Astériâ et la destruction du Dieu-Traître.

Aujourd'hui encore, les Félidériens sont réputés comme les meilleurs pisteurs et guides d'Ashann. Leur instinct et leur capacité à lire les signes laissés par la nature en font des alliés précieux pour les caravanes et les voyageurs.

La société mai'kaanne s'organise autour des meutes dirigées par un Skar, chef chargé de protéger et guider son clan. Selon les traditions, le Skar peut prendre jusqu'à trois épouses : celle de portée, garante de la lignée ; celle de chasse, partenaire des traques et des combats ; et celle de foyer, gardienne des traditions domestiques.

### ***Héritage***

L'héritage des Mai'kaans demeure profondément enraciné dans les Grandes Plaines d'Ashann et dans les traditions de leurs clans. Malgré les siècles de domination, les guerres et les persécutions, les Félidériens ne disparurent jamais. Leurs coutumes et leur mode de vie survécurent à tous les empires.

Encore aujourd'hui, les Mai'kaans sont reconnus à travers Hélyngard comme des pisteurs, des éclaireurs et des chasseurs hors pair. Leur connaissance des terres sauvages demeure inégalée.

Le Jay'Sima, les traditions des meutes et les récits des anciens Skars influencent encore certaines cultures guerrières des plaines, où l'honneur du combat et le respect du vaincu occupent une place centrale.

Mais le plus grand héritage des Félidériens réside sans doute dans leur attachement indéfectible à leur liberté. Malgré les chaînes, les massacres et les tentatives de domination, les Mai'kaans demeurèrent toujours les enfants indomptables des steppes d'Ashann.