

ATLAS DES MONDES CONNUS

HARRENFELL

Située au sud du bassin intérieur, au nord-nord-est d'Adalsweyr, Harrenfell occupe une position stratégique au sein de l'Archipel. Première grande île rencontrée à l'ouest de l'Eastern, elle contrôle une partie des passages reliant les eaux intérieures aux routes maritimes environnantes. Les Armadas Écarlates patrouillent régulièrement ses côtes et les frontières du bassin afin de sécuriser ces voies commerciales.

Harrenfell constitue également le principal pôle économique du Trivium. Ses forêts, ses mines, ses ateliers et surtout ses chantiers navals fournissent une part importante des ressources et des bâtiments nécessaires à l'union. Cette activité attire une population nombreuse et alimente des échanges réguliers avec les autres contrées de l'Archipel.

L'île présente toutefois un profond contraste entre le Nord et le Sud. Les terres nordiques, fertiles et largement boisées, concentrent les principales villes, les routes entretenues et la majeure partie de l'activité économique. Au sud s'étend Ashrafell, territoire aride où les voies de communication sont rares et où l'autorité du Trivium devient plus difficile à maintenir.

Entre ces deux ensembles s'ouvre la Faille, immense fracture du relief devenue le cœur industriel d'Harrenfell.

Terres & climat



Le nord d'Harrenfell est une région verdoyante composée de vastes forêts, de plaines fertiles et de vallées cultivées. Le climat y demeure suffisamment clément pour permettre une végétation abondante ainsi que le développement de l'agriculture et de l'élevage. Les arbres pourpres constituent l'une des ressources naturelles les plus remarquables de ces forêts. Leur bois robuste, particulièrement adapté à la construction navale, représente une matière stratégique dont l'exploitation est étroitement contrôlée. Les meilleures coupes sont principalement destinées aux Armadas Écarlates.

Au nord-ouest s'élèvent les Monts Écarlates. Leurs sommets enneigés alimentent plusieurs cours d'eau, dont la Veine, principale rivière de l'île. Née des eaux glaciaires, elle traverse les terres nordiques, irrigue les cultures et dessert plusieurs communautés avant d'atteindre la Faille.

Le Sud présente un paysage radicalement différent. Les bouleversements provoqués par le grand séisme de 1-433 ont fracturé les sols et modifié ou fait disparaître plusieurs cours d'eau.

L'assèchement progressif de la région a donné naissance à Ashrafell, vaste étendue aride recouvrant une partie des anciennes terres de Fell.

Les anciennes routes y ont presque entièrement disparu sous le sable et la poussière. Les tempêtes peuvent effacer rapidement les traces des voyageurs et seuls quelques bosquets subsistent autour de sources souterraines. Traverser Ashrafell exige donc une bonne connaissance du terrain, particulièrement lorsqu'on s'éloigne des pistes encore connues.

Cités & lieux remarquables

Harrenfell, la capitale

Accrochée aux falaises orientales et dominant les eaux de l'Eastern, Harrenfell est la capitale de l'île ainsi que son principal centre politique et économique. Ses murailles sombres et ses toitures aux nuances rougeâtres lui donnent l'apparence d'une forteresse tournée vers la mer.



La ville concentre les principales institutions de la contrée, ainsi que de nombreux commerces, banques et demeures appartenant aux familles les plus influentes. Au nord de la capitale, un grand phare sécurise la navigation et guide notamment les navires empruntant la route de Nordregg.

Valren

Relié à Harrenfell et aux communautés du nord par plusieurs routes commerciales, Valren constitue un important point de passage pour les marchandises provenant de l'intérieur de l'île.

Bois, vivres et matières premières y transitent avant de rejoindre notamment les ateliers de la Faille. Les routes environnantes traversent cependant des forêts et des reliefs favorables aux embuscades. Malgré les patrouilles, les convois marchands y demeurent régulièrement exposés au brigandage.

Irvan

Au sud-ouest se trouvent les mines et carrières d'Irvan. Elles fournissent une partie des minerais et matériaux nécessaires aux grands travaux, aux forges et aux chantiers d'Harrenfell.

Leur éloignement complique cependant l'acheminement des ressources. Les convois quittant Irvan doivent traverser des régions moins sûres et font régulièrement l'objet d'escortes jusqu'aux principales voies commerciales.

Fell

Dans les terres d'Ashrafell subsistent les vestiges de Fell, ancienne cité ayant précédé l'actuelle Harrenfell. Une grande partie de ses ruines est aujourd'hui ensevelie sous le désert. Les vents révèlent parfois des galeries, des salles oubliées et des passages souterrains avant que le sable ne les recouvre à nouveau.

L'isolement des ruines en a fait un refuge pour bandits, mercenaires et contrebandiers. Certaines galeries servent à dissimuler des marchandises ou à organiser des transactions clandestines. L'ancienne route menant à la cité a disparu et seuls quelques guides du Sud affirment encore connaître un chemin permettant de l'atteindre.

Population

La population d'Harrenfell se concentre principalement dans le Nord, autour de la capitale, des terres agricoles, des routes commerciales et des principaux centres d'activité. Le Sud est beaucoup moins densément occupé, avec des communautés plus dispersées dans Ashrafell et autour des rares voies encore praticables.

L'importance de l'artisanat, de l'exploitation des ressources et de la construction navale attire également de nombreux travailleurs venus d'autres contrées. Charpentiers, pêcheurs, bûcherons, mineurs, commerçants et artisans rejoignent régulièrement l'île, tandis que les ateliers et corporations orientent une partie de cette main-d'œuvre vers les secteurs qui en ont besoin.

Dans le Sud, l'éloignement des principaux centres et la disparition d'une grande partie des anciennes routes rendent les communautés davantage dépendantes des ressources locales et des guides connaissant Ashrafell. L'autorité de la capitale y est également moins présente qu'au Nord.

Pouvoir & institutions

Harrenfell appartient au Trivium et est gouvernée depuis sa capitale par un système reposant sur le Conclave, les Législateurs et le Haut-Législateur.

Le Conclave compte trente sièges occupés par des représentants des principaux domaines de la contrée. Banques, commerce, forces écarlates, grands chantiers, autorités religieuses et monde arcanique participent ainsi aux décisions concernant l'île.

Parmi ses membres, trois exercent la fonction de Législateur :

- le Trésorier, chargé des finances, du commerce et des intérêts économiques
- le Justiciar, responsable des affaires judiciaires, de la défense et de la sécurité
- le Diplomate, chargé des affaires publiques et des relations avec les autres puissances

Le Haut-Législateur arbitre les décisions du Conclave et représente Harrenfell au sommet du pouvoir trivial. Il porte également le titre de Haut-Trésorier du Trivium, Harrenfell constituant le pilier économique de l'union. Sa désignation est soumise aux institutions communes du Trivium réunies dans la région de Vylorinne.

Les Légions Écarlates assurent la protection des principales villes, routes et infrastructures. Les Armadas Écarlates surveillent quant à elles les eaux et les voies commerciales. Leur présence est particulièrement importante autour de la Faille, des entrepôts stratégiques et des convois liés à la construction navale. Dans Ashrafell, leur contrôle diminue rapidement à mesure que l'on s'éloigne des routes entretenues.

Économie & échanges

Harrenfell constitue le principal pilier économique du Trivium. Sa prospérité repose sur l'exploitation de ses ressources naturelles, son artisanat et surtout son industrie navale.

Les forêts du Nord fournissent une quantité importante de bois aux ateliers et aux chantiers. Le bois pourpre occupe une place particulière dans cette exploitation : les meilleures réserves sont entreposées dans des installations surveillées et prioritairement destinées à la construction et à l'entretien de la flotte militaire.

Irvan fournit pour sa part minerais, pierre et autres matériaux nécessaires aux forges et aux infrastructures. Leur transport jusqu'aux principaux centres économiques repose largement sur des convois terrestres, particulièrement dans le Sud où les anciennes voies navigables ont presque entièrement disparu.

La Faille concentre l'essentiel de l'industrie navale. Les chantiers y construisent et entretiennent les bâtiments des Armadas Écarlates mais produisent également, lorsque les besoins militaires le permettent, des navires marchands, des embarcations de pêche et différents bâtiments de transport.

Deux ponts fortifiés contrôlent les principaux accès au complexe. Associés à un réseau d'écluses et de vannes, ils permettent de réguler les eaux de la Faille et d'assurer le passage des navires vers le bassin intérieur, tout en reliant le nord et le sud par les voies terrestres de leurs tabliers.

Harrenfell entretient ainsi d'importants échanges avec le reste du Trivium et les contrées extérieures à l'Archipel. Comme ailleurs dans l'union, ces échanges utilisent l'Égal, monnaie commune du Trivium, frappée en platine, or, argent et cuivre.

Un commerce clandestin accompagne toutefois les activités officielles. Marchandises détournées, cargaisons non déclarées et biens de provenance douteuse circulent dans certains ports et entrepôts avant de rejoindre notamment les régions reculées du Sud.

Origines de la contrée

Harrenfell portait autrefois le nom de Fell. L'île fut notamment peuplée par des exilés qui y établirent la cité du même nom. Fell rejoignit par la suite l'alliance formée avec Nordregg et Bérýnor, donnant au Trivium sa configuration actuelle.

L'événement qui façonna véritablement le territoire actuel fut cependant le grand séisme de 1-433. Une immense fracture traversa l'île, tandis que les bouleversements des sols et des cours d'eau entraînèrent l'assèchement progressif du Sud et la formation d'Ashrafell.



La reconstruction mobilisa durablement les ressources de l'île ainsi que celles de la famille Harren, originaire de Nordregg. En reconnaissance de son rôle dans le relèvement de la contrée, Fell prit finalement le nom d'Harrenfell.

La grande fracture laissée par le séisme fut progressivement aménagée plutôt que comblée. Elle devint la Faille et permit le développement du vaste complexe naval qui constitue aujourd'hui l'un des fondements de la puissance économique de Harrenfell.

Particularités

La Faille

La Faille est à la fois l'un des paysages les plus singuliers d'Harrenfell et son principal complexe industriel. Elle s'étend sur plusieurs kilomètres et rassemble cales sèches, quais, forges, entrepôts, ateliers de charpentiers, grues et installations consacrées à la construction et à l'entretien des navires.

La Veine fournit une partie des eaux nécessaires à son fonctionnement. Un vaste réseau d'écluses et de vannes permet d'en contrôler les niveaux et d'assurer la liaison entre les chantiers et les eaux du bassin intérieur.

Des milliers de personnes travaillent quotidiennement dans le complexe. Les secteurs militaires, les réserves stratégiques et les plans de construction sont soumis à une surveillance particulièrement stricte.

La poudre explosive

Les ateliers d'Harrenfell maîtrisent depuis peu une poudre explosive capable de propulser de lourds projectiles depuis des pièces d'artillerie. Cette technologie demeure sous le contrôle du Trivium et son utilisation est réservée aux Armadas et aux Légions Écarlates.

Quelques bâtiments militaires en sont désormais équipés et les Légions commencent à l'utiliser pour la défense de certaines positions. Son emploi reste toutefois limité : aucune arme portative utilisant cette poudre n'existe actuellement et les formes traditionnelles d'armement demeurent largement dominantes.

Sur les quais de la Faille, cette vocation est résumée par la devise de l'île :

« Ce qui peut être imaginé, ... peut être bâti ! »