

COMPENDIUM DES PEUPLES

LES TÉVÉRIENS

Les Tévériens sont un peuple « divin » vivant paisiblement sur Tévérass, l'Hélyde théurgique, ancien berceau des Dieux Aînés. Ils furent créés par la déesse Réna et le puissant Astramad après la corruption de la Création et la disparition de leur sœur, Ymnia.

Êtres théurgiques purs, les Tévériens ont pour mission de préserver la lumière de la Théurgie à travers la Création.

Cependant, tout comme les Sublimés, les Tévériens ne peuvent demeurer durablement sur Hélynggrad. Non par simple contrainte physique, mais par une interdiction inviolable inscrite au cœur même de leurs lois sacrées. L'engagement des Légions d'Argent contre le Dieu-Traître, durant les Guerres Ranoriques, conduisit à la rédaction de ces préceptes, interdisant désormais toute intervention directe au sein de l'Hélyde conjointaire tant qu'ils conservent leur immortalité.

Ainsi, les Tévériens demeurent des veilleurs silencieux, observant les peuples mortels sans interférer dans leur destinée.

Apparence & traits



Les Tévériens sont les ancêtres des races elfiques hélydiennes actuelles. Leur peuple rayonne d'une lumière divine héritée de la Théurgie originelle. Leur peau, d'un albâtre pur et lumineux, semble presque irréaliste aux yeux des mortels. Leurs chevelures sont blondes éclatantes ou d'un blanc immaculé, tandis que leurs yeux arborent des teintes émeraude intensément lumineuses. Leurs oreilles, longues et effilées vers les cieux, sont à l'origine du nom d'« Elfes » que donnèrent les peuples d'Hélynggrad à leurs descendants. Les Tévériens sont des êtres immortels, capables de traverser les âges sans subir les ravages du temps. Leurs besoins matériels demeurent extrêmement faibles.

Malgré leur nature divine, ils demeurent physiquement vulnérables et accordent une grande importance à la préservation de leur existence. Contrairement aux Sublimés, frappés de stérilité par la corruption du Ranor, les Elfes de Tévérass peuvent se reproduire naturellement et perpétuer leurs lignées. Leur taille varie généralement entre 1m55 pour les plus petites femmes et près de 1m90 pour les plus grands hommes. Les Tévériens maîtrisant la magie sont appelés des Essencialistes et possèdent la faculté de manipuler directement la Théurgie elle-même.

Société, culture & croyances

L'Hélyde théurgique de Tévérass est intimement liée aux lois des Dieux et à l'équilibre sacré qu'elles imposent à la Création. Les Tévériens s'efforcent de maintenir une neutralité implacable face aux actions des mortels, bien que cette position soit loin d'être aisée à préserver. Les tensions provoquées par les agissements des peuples d'Hélynggrad, ainsi que l'inaction des Tévériens face à certaines tragédies, poussent régulièrement le Grand Conseil de Tévérass dans ses retranchements.

Depuis leur création, les Tévériens vivent dans la crainte d'un effondrement irréversible de la Création. Conscients de la fragilité de l'équilibre hélydien, ils furent les premiers fondateurs du Cercle des Conservateurs, institution chargée de veiller au respect des lois magiques et à l'harmonie entre les Hélydes.

Êtres de lumière, les Tévériens ne vénèrent pas les Dieux-Aînés comme le font les peuples mortels. Ils leur sont voués et consacrent leur existence à appliquer les lois divines édictées par Astramad et Réna et le souvenir d'Ymnia. Ces derniers sont aujourd'hui canonisés au sein des cultes hélydiens. Dans leurs écrits sacrés, les Sœurs sont souvent représentées sous les traits de jeunes Tévériennes, immortalisant à travers leurs propres enfants la grâce, la pureté et la perfection des déesses.

L'architecture de Tévérass est façonnée d'or et de marbre blanc, reflétant chaque rayon de lumière à travers les cieux de l'Hélyde. Les grandes arches, les flèches lumineuses et les dômes éclatants semblent avoir été sculptés par la Théurgie elle-même. Le climat y demeure perpétuellement doux, bercé par des vents paisibles et des nuages d'un blanc immaculé.

Tout là-bas, semble animé par la seule force de la volonté théurgique. Il n'existe ni champs, ni agriculture, ni gibier. La faim, le froid et le besoin paraissent étrangers à cette Hélyde divine. Même dans les songes les plus profonds des mortels, un tel lieu semble irréel, comme détaché des lois naturelles qui régissent le reste de la Création.

Héritage

L'héritage tévérien se ressent à travers les récits anciens ainsi que dans la magie d'Agrégation elle-même, dont chaque manifestation semble encore inspirée par la Théurgie originelle. Mais la plus grande preuve de l'existence de Tévérass demeure sans aucun doute dans les peuples elfiques de l'Hélyde conjonctoire.

Les Valmynas, les « Elfes d'en haut » en langue commune ainsi que les Eldorons, « Elfes des montagnes », sont des descendants directs des Tévériens ayant autrefois foulé les terres d'Hélynggrad. Ce fut durant les Guerres Ranoriques, lors de l'arrivée des Légions d'Argent, que les mortels virent pour la première fois les Elfes de Tévérass combattre sur l'Hélyde conjonctoire. Mais le prix à payer pour sauver la Création fut immense : les Tévériens durent renoncer à leur immortalité afin de pouvoir perdurer suffisamment longtemps pour mener leur mission à bien.

Les lois théurgiques sont absolues : aucun Tévérien ne peut conserver son immortalité en dehors de Tévérass. Ceux qui défièrent cet interdit furent pourchassés sans relâche par les Légions d'Argent, ramenés de force sur l'Hélyde théurgique puis condamnés selon les lois sacrées de la Sainte Trinité.