

CODEX DES MOTS

LEXIQUE HÉLYDIEN

Consigné dans les archives de la Bibliothèque de Messara, ce lexique rassemble les termes, noms et dénominations propres au monde connu. Il en préserve l'orthographe, la prononciation et la signification afin d'en assurer la juste compréhension et la transmission à travers les âges.

-dir	Suffixe des jours solaires du calendrier bérynien, traditionnellement associés à l'action et au monde éveillé.
-diss	Suffixe des jours lunaires du calendrier bérynien, traditionnellement associés à l'introspection, au repos et aux influences spirituelles.
Acier nyrtré	Alliage ancien et extrêmement rare dont les secrets de fabrication furent presque entièrement perdus après les Guerres Ranoriques. Les Sept Reliques d'Astramad furent forgées dans ce matériau.
Adalsweyr	Région stratégique située autour du détroit du même nom et reliant plusieurs grandes terres d'Hélynggrad. Sa capitale est la Porte hélydienne
Agrégation	Magie propre à Hélynggrad, née de l'interaction permanente entre la Théurgie et le Ranor. Contrairement aux Essences Primordiales, elle peut être canalisée par certains mortels.
Aggaune	Héritier de Senrazzar et prince de Mel'védeth. Autorité majeure associée à la Cour Voilée et aux derniers héritiers du Culte de l'Éternel.
Aîné, Aînée	Titre donné à Astramad, Ymnia, Réna et Senrazzar, les quatre divinités primordiales ayant participé à la Création.
Alêm	Joyau façonné par Astramad afin de préserver ce qui subsistait d'Ymnia après son sacrifice. Alêm constitue l'Ancrage théurgique d'Hélynggrad.
Alliance	Alliance politique, militaire et économique réunissant Nordregg, Bérynor. Sera rejointe plus tard par l'île de Fell.
Altiport de la Roquerie	Infrastructure aérienne aménagée sur les niveaux extérieurs de la Roquerie et assurant notamment la liaison avec Bérynor.
Amaraan	Grand lac du sud d'Ashann, notamment alimenté par les eaux descendant de Kyrdirêm. La glaciation de Lòhrêm modifia profondément son équilibre.
Anachorète	Membre de l'Ordre des Anachorètes.
Ancrage	Point de convergence où la frontière entre deux Hélydes devient suffisamment ténue pour permettre le passage d'une Essence Primordiale. Les Ancrages ne sont pas des portails ordinaires.

Apôtre	Chevalier du Cloître constituant le bras armé de la Foi de l'Égide Gardienne. Les Apôtres sont organisés en sections placées sous l'autorité d'Inquisiteurs.
Arcanes	Terme générique désignant les phénomènes et pratiques liés à la magie.
Arcanique	Adjectif relatif aux arcanes ou à la magie.
Arcaniste	Terme générique désignant un pratiquant des Arcanes
Archipel	Ensemble géographique et politique formé par les principales îles du Trivium et les territoires qui gravitent autour de celui-ci.
Aradii'yah	Immense forêt située au pied occidental des Chaînes d'Acier. Sa végétation extrêmement dense recouvre de nombreux vestiges anciens.
Aranye	Période de cent années dans le calendrier bérymien. Dix aranyes forment une Ère. Correspond aux siècles en langue commune.
Archi-Gomar	Membre du Chapitre des Treize occupant une fonction particulière parmi les Gomars de Vylorinne, sans exercer pour autant une autorité absolue sur eux.
Armadas Écarlates	Forces navales du Trivium chargées notamment de la protection des eaux, des routes commerciales et des infrastructures maritimes.
Ashann	Grand continent d'Hélynggrad regroupant plusieurs peuples, contrées et civilisations.
Ashrafell	Vaste région aride occupant une partie des anciennes terres de Fell. Son assèchement progressif a enseveli sous le sable une grande partie des anciennes routes.
Astériâ	Ancienne capitale puis cœur politique de la civilisation astérienne. Ses vestiges reposent aujourd'hui sous les marais de Vylorinne.
Astérian	Langue de l'ancienne civilisation astérienne, aujourd'hui principalement conservée dans les études historiques, académiques et certains rites liturgistes.
Astérien, Astérienne	Membre de l'ancien peuple d'Astériâ.
astérien, astérienne	Adjectif relatif aux Astériens, à Astériâ ou à leur civilisation.
Astramad	Dieu-Aîné surnommé le Façonneur. Il façonna les terres, les mers, les reliefs et plusieurs astres de la Création. Il est également associé à la fabrication des Sept Reliques.
Avelorn	L'un des cinq duchés de Nordregg. Ses plaines agricoles et ses pâturages en font le principal grenier du royaume.
Azyliss	Cours d'eau important de Bérynor, notamment associé aux voies de communication de l'île.
Bassin Intérieur	Grande étendue maritime autour de laquelle se concentrent plusieurs des principales puissances du monde connu.

Berce-Feuille	Neuvième mois du calendrier bérymien, comptant trente jours. Mois des récoltes et du repos, durant lequel la nature commence à s'apaiser.
Bérynor	Île du Trivium dont Messara constitue la capitale. Centre majeur du savoir, de la diplomatie et de l'étude des arcanes.
bérymien, bérymienne	Adjectif relatif à Bérynor. Désigne également le calendrier moderne élaboré par les astronomes valmynas de Messara.
Bôhr	Grand herbivore des steppes d'Ashann. Certains spécimens sont domestiqués par les Maï'kaans et employés comme bêtes de somme.
Bois pourpre	Essence de bois particulièrement importante à Harrenfell, notamment employée dans la construction navale.
Brumier, Brumière	Navigateur connaissant les eaux dangereuses et les chenaux brumeux d'El'Dêrath.
Canon tévérien	Ensemble des textes sacrés constituant l'une des principales références doctrinales de la Foi de l'Égide Gardienne.
Ceuran	Moment traditionnel correspondant au seizième jour du mois bérymien et associé à la domination de la Lune d'Argent. Il marque le passage d'une datation « sous » le mois à une datation « sur » le mois.
Chaînes d'Acier	Massif montagneux constituant le principal territoire des Eldorons d'El'Dêrath et séparant les terres occidentales des régions dominées par Mor'Drath.
Chapitre des Treize	Institution gouvernant Vylorinne. Ses treize membres, appelés Gomars, participent notamment à la garantie de certaines procédures politiques du Trivium.
Citadelle du Temps	Demeure mythique des Quatre Dieux-Aînés avant l'Instigation et la naissance du monde tel qu'il est connu.
Clair-Semis	Cinquième mois du calendrier bérymien, comptant trente et un jours. Période associée aux semailles, au labeur et aux promesses des futures récoltes.
Cloître	Ordre religieux, militaire et inquisitorial issu de la Foi de l'Égide Gardienne. Voué à la Sainte Trinité et aux Sept Martyrs, il combat les cultes hérétiques et les manifestations liées au Ranor.
Compagnie des Cinq Rives	Puissante organisation commerciale et maritime présente dans une grande partie du monde connu. Elle est dirigée par le Conseil des Marées et les cinq Intendants représentant ses Rives fondatrices.
Conclave	Institution politique présente notamment à Harrenfell et Bérynor et regroupant des représentants des principaux domaines de la société.
Consacrée	Femme portant la marque de Réna.
Conservateur, Conservatrice	Membre du Cercle des Conservateurs.

Corbeau	Titre associé au fondateur légendaire de l'Ordre des Anachorètes et premier gardien de la Voie du Silence.
Cour Voilée	Organisation clandestine réunissant les héritiers du Culte de l'Éternel. Ses membres, les Porteurs de Masques, utilisent notamment l'Endossement afin de traverser les siècles sous des identités différentes.
Création	Terme religieux et cosmologique désignant l'œuvre façonnée par les Dieux-Aînés. Selon le contexte, il peut désigner le monde originel ou l'ensemble de l'ordre cosmique.
Creux des Vigiles	Longue dépression située entre les Chaînes d'Acier et Mor'Drath. Elle marque symboliquement la limite au-delà de laquelle l'autorité eldoronne devient presque inexistante.
Culte de l'Éternel	Religion issue de la Liturgie des Aînés ayant progressivement placé Senrazzar et le principe du changement au centre de sa doctrine. Ses courants les plus radicaux furent étroitement liés à la Sublimation.
Cultiste	Terme généralement employé pour désigner un adepte d'un culte interdit, particulièrement le Culte de l'Éternel.
Da'Asheer	Grande forêt d'Ashann et territoire ancestral des Sylves.
Daravahn	Hélyde associée aux origines des dragons.
Dêrem	L'un des Sept Martyrs tévériens. Associé à la spiritualité et à la communion avec les Dieux, il mania le Regard des Cieus. Son nom fut donné à Dêremdiss.
Dêremdiss	Septième et dernier jour de la semaine bérynienne. Jour lunaire du Crépuscule et des rites spirituels, nommé en hommage à Dêrem. Également appelé Jour des Dieux et traditionnellement consacré aux principaux offices religieux.
Dieu-Aîné	Voir Aîné
Dieu-Traître	Titre attribué à Senrazzar par les doctrines hostiles à son héritage, notamment la Foi de l'Égide Gardienne.
Dornel	Duché forestier et montagnoux de Nordregg, principalement tourné vers l'exploitation du bois, de la pierre et des minerais.
Eastern	Grande étendue maritime orientale bordant notamment Harrenfell et El'Dêrath.
Égal	Monnaie commune du Trivium, frappée notamment en platine, or, argent et cuivre.
Égide Gardienne	Nom donné à la division des Légions d'Argents sous le commandement des Sept Martyrs. Associé à la tradition née de la victoire contre Senrazzar et ayant donné naissance à la principale religion contemporaine d'Hélynggrad.

El'Dêrath	Grande contrée insulaire située à l'est d'Adalsweyr, entre l'Eastern et la Mer du Sud. Terre des Eldorons, des Chaînes d'Acier et de Mor'Drath, elle est également surnommée les Jardins hélydiens ou la Terre sans loi.
Eldoron, Eldoronne	Peuple elfique descendant des Tévériens ayant renoncé à leur immortalité afin de demeurer sur Hélyngrad après les Guerres Ranoriques et descendant des traditions martiales des Légions d'Argent. Les Eldorons furent autrefois établis à Lòhrêm avant de gagner El'Dêrath.
eldoron, eldoronne	Adjectif relatif aux Eldorons.
Endossement	Pratique permettant à certains Essencialistes liés à la Cour Voilée de transférer leur existence dans une nouvelle enveloppe charnelle. L'hôte peut être volontaire ou soumis de force.
Engance	Dénomination générique employée par certains mortels pour désigner les créatures ou êtres associés à Mel'vèdeth et au Ranor.
Ère	Cycle de mille années, soit dix aranyes, dans le calendrier bérymien.
Ère Astérienne — EA	Ancien système chronologique employé pour dater les événements antérieurs à la Nouvelle Ère.
Essence Primordiale	Force fondamentale à l'origine des phénomènes arcaniques. Deux Essences Primordiales sont au cœur de l'équilibre d'Hélyngrad : la Théurgie et le Ranor.
Essencialisme	Discipline consistant à étudier ou canaliser directement une Essence Primordiale plutôt que l'Agrégation.
Essencialiste	Être capable de canaliser directement une Essence Primordiale. Cette faculté dépasse normalement les capacités des mortels ordinaires.
Éther	Nom donné aux premiers êtres pensants créés par Réna.
Éverines	Duché de Nordregg constituant l'un des principaux centres métallurgiques du royaume.
Excoriation	Catastrophe majeure associée à l'histoire du Ranor et de la Sublimation.
Eydr	Nom donné à de mystérieux individus qui vivaient dans les profondeurs d'Eyheim et auxquels sont attribuées d'anciennes pratiques arcaniques.
Eyheim	Ancienne forêt située au cœur de Valkrheim, dont certaines profondeurs demeurent pratiquement inconnues.
Faille	Important complexe industriel et naval d'Harrenfell où sont construits et entretenus de nombreux bâtiments des Armadas Écarlates.
Fell	Ancienne désignation de l'île aujourd'hui connue sous le nom d'Harrenfell.

Féronar	Duché de Nordregg majoritairement peuplé d'Eldorons. Il abrite notamment les Geôles du Féronar.
Fête des Âges	Grande célébration marquant le commencement d'une nouvelle Ère. Elle constitue l'un des plus importants rassemblements spirituels, commerciaux et festifs d'Hélyngard.
Foi de l'Égide Gardienne	Religion dominante dans une grande partie d'Hélyngard. Elle vénère Astramad, Ymnia et Réna sous la forme de la Sainte Trinité ainsi que les Sept Martyrs tévériens, tout en condamnant Senrazzar et le Ranor.
Foire d'Or	Célébration marquant la centième année d'un aranye et le passage vers un nouveau siècle.
Force-Vent	Quatrième mois du calendrier bérymien, comptant trente jours. Période durant laquelle les vents printaniers accompagnent le réveil du monde.
Forestier, Forestière	Autre appellation des Sylves.
Forêt d'Émera	Vaste massif forestier occupant le nord et le nord-ouest de Bérýnor.
Fosse	Grande arène située au cœur de Skallgard où combattent volontaires et captifs.
Fraternité des Brumes	Alliance de hors-la-loi et de pirates opérant dans les régions brumeuses d'El'Dérath.
Garde-Neige	Douzième et dernier mois du calendrier bérymien, comptant trente et un jours. Il clôt le cycle annuel sous les neiges hivernales.
Genèse	Voir Instigation
Geôles du Féronar	Important complexe carcéral établi sur un îlot adjacent aux côtes du duché du Féronar.
Gomar	Membre du Chapitre des Treize de Vylorinne.
Grandes Steppes	Immenses étendues constituant le cœur des terres mai'kaannes d'Ashann. Elles sont parcourues par les clans, les troupeaux et les caravanes.
Guerres Ranoriques	Conflits majeurs provoqués par le retour de Senrazzar et l'expansion du Ranor. Leur terme marque la fin de l'Ère Astérienne et l'origine du calendrier bérymien.
halevin, halevine	Créature aquatique carnassière vivant notamment dans les marais de Vylorinne.
Harrenfell	Île et puissance économique du Trivium. Son industrie, ses chantiers navals et ses réseaux commerciaux occupent une place majeure dans l'économie de l'Archipel.
harrenfellois, harrenfelloise	Adjectif relatif à Harrenfell.

Haut-Jarl	Titre porté par l'autorité supérieure des clans valakriens de Valkrheim.
Haut-Législateur	Titre politique supérieur employé au sein de certaines institutions du Trivium.
Hélyde	Plan constituant l'une des réalités de l'univers. Chaque Hélyde possède sa propre nature et ses propres lois.
Hélynggrad	Hélyde conjointe et monde des mortels, située cosmologiquement entre les influences de Tévérass et de Mel'védeth. Elle constitue le seul monde connu où la rencontre de la Théurgie et du Ranor engendre naturellement l'Agrégation.
hélydien, hélydienne	Adjectif relatif à Hélynggrad ou, par extension, aux peuples et civilisations du monde.
Hestre	Rupture du Voile créant une communication anormale et généralement instable entre différentes Hélydes.
Héliaste	Entité associée au Val, décrite dans les traditions comme son gardien, le passeur des âmes et le maître des chemins invisibles.
Hjaldr	Vastes plaines du sud de Valkrheim où subsistent les vestiges gigantesques d'anciens affrontements contre les géants.
Humain, Humaine	Membre du peuple issu des Astériens ayant refusé la voie de Senrazzar et quitté leur ancienne patrie.
humain, humaine	Adjectif relatif aux Humains.
Inquisiteur, Inquisitrice	Officier du Cloître dirigeant notamment les sections d'Apôtres et participant aux opérations inquisitoriales.
Instigation	Nom donné dans les traditions religieuses aux événements fondateurs de la Création. Communément appelé Genèse .
Intendant, Intendante	Membre du Conseil des Marées représentant l'une des cinq Rives fondatrices de la Compagnie des Cinq Rives.
Jarl	Chef d'un clan valakrien.
Jay'Sīma	Combat rituel sacré de la culture maï'kaane.
Jêren	L'un des Sept Martyrs tévériens. Associé au Feu et à la force, il mania la Briseuse de Couronne. Son nom fut donné à Jêrendir.
Jêrendir	Quatrième jour de la semaine bérynienne. Jour solaire du Feu, de la force et du travail accompli, nommé en hommage à Jêren.
Jours-Clairs	Septième mois du calendrier bérynien, comptant trente et un jours. Période où le Soleil règne haut et où commencent les premières moissons.
Jour d'Ocômbe	Journée intercalaire ajoutée tous les quatre ans à Sombre-Étoile. Elle est associée à une configuration céleste particulière durant laquelle la Lune d'Argent disparaît du ciel nocturne.

Katalyst	Matière minérale et organique liée au Ranor et faisant l'objet d'une lutte systématique de la Guilde de Sombre-Sang.
Kyr'Ohka	Tradition spirituelle tryll'skr signifiant « le Regard de la Nuit ».
Kyrdirêm	Nom donné aux anciennes terres de Lòhrêm par les Tryll'skr.

Landes de Givre	Immenses plateaux gelés de Kyrdirêm, balayés par des tempêtes capables d'effacer rapidement toute trace de passage.
Légions d'Argent	Anciennes forces militaires tévériennes dont les traditions martiales survivent notamment chez les Eldorons.
Légions Écarlates	Principales forces militaires terrestres du Trivium.
Législateur, Législatrice	Titre politique utilisé dans les institutions du Trivium.
Lên	L'un des Sept Martyrs tévériens. Associé à la Lumière et au renouveau, il mania la Flamme du Jugement lors de l'affrontement final contre Senrazzar. Son nom fut donné au premier jour de la semaine bérynnienne, Lêndir.
Lêndir	Premier jour de la semaine bérynnienne. Jour solaire de la Lumière et du renouveau, associé aux commencements et nommé en hommage au Martyr Lên.
Liturgie des Aînés	Ancienne religion structurée autour de la vénération équilibrée des Quatre Dieux-Aînés : Astramad, Ymnia, Réna et Senrazzar.
Liturgiste	Fidèle de la Liturgie des Aînés.
Lòhrêm	Ancien royaume montagneux des Eldorons, plus tard frappé par une glaciation surnaturelle catastrophique.
Loge de l'Ancienne Liturgie	Organisation clandestine préservant la Liturgie des Aînés, ses rites et une partie de l'héritage religieux astérien.
Lune d'Argent	L'une des deux lunes d'Hélynggrad, antérieure selon la Genèse à la formation du monde.
Lune de Sang	Seconde lune d'Hélynggrad, dont la création mythique est attribuée à Astramad.

Mage	Terme courant et dégradant désignant un praticien des arcanes. Selon le contexte, peut également désigner un étudiant en magie.
Magister	Praticien instruit des arcanes ; titre particulièrement associé aux traditions académiques de Messara.
Mai'kaan	Peuple félidérien originaire des terres d'Ashann.
mai'kaan, mai'kaanne	Adjectif relatif aux Mai'kaans.
Mên	L'un des Sept Martyrs tévériens. Associé aux Eaux et au mouvement, il mania le Reflet Intérieur. Son nom fut donné à Mêndir.

Mêndir	Deuxième jour de la semaine bérynienne. Jour solaire des Eaux et du mouvement, traditionnellement propice aux échanges, aux voyages et aux décisions. Nommé en hommage à Mên.
Mel'vèdeth	Hélyde ranorique liée à Senrazzar, au Ranor et aux Sublimés. Elle constitue un monde profondément imprégné par l'Essence corrompue.
Mer du Sud	Étendue maritime située au sud du bassin intérieur et bordant notamment Adalsweyr et El'Dêrath.
Mer du Trivium	Espace maritime central reliant les principales puissances du Trivium aux routes navales conduisant vers Misance et Adalsweyr.
Mêren	L'un des Sept Martyrs tévériens. Associé au Repos et à la contemplation, il mania Première Aube. Son nom fut donné à Mêrendiss.
Mêrendiss	Troisième jour de la semaine bérynienne. Jour lunaire du Repos et de la préparation intérieure, nommé en hommage à Mêren.
Messara	Capitale de Bérynor et l'un des principaux centres intellectuels et arcaniques d'Hélyngard.
Misance	Grande cité portuaire de la façade orientale d'Ashann et principale capitale politique et commerciale de la contrée. Elle est surnommée le Carrefour du Monde, le Comptoir des Dieux ou la Cité aux Mille Visages.
Mor'Drath	Volcan actif dominant l'est d'El'Dêrath. Son activité volcanique est à l'origine d'une partie de la fertilité exceptionnelle de la contrée et des brumes qui enveloppent ses régions orientales.
Mordo Rille	Nom donné aux Nuits d'Éclat associées au Ceuran et à la domination de la Lune d'Argent.
Na'Asheer	Nom sylvé du Résinifère, signifiant « la Voie de la Terre ». Cet Arbre Premier se dresse au cœur de Da'Asheer.
Neige-Claire	Premier mois du calendrier bérynien, comptant trente et un jours. Temps du repos, des neiges pures et des nouveaux commencements.
Némédên	Important fleuve d'Ashann prenant naissance dans l'Amaraan avant de traverser les plaines en direction de Mazzagath et d'Adalsweyr.
Nœud de convergence	Terme employé pour désigner un Ancrage ou un point de convergence des flux entre Hélydes.
Nordregg	Royaume insulaire du nord du Trivium, organisé autour d'une monarchie et de cinq duchés. Il constitue l'un des principaux centres de la civilisation humaine.
nordrois, nordroise	Adjectif employé pour désigner ce qui relève de Nordregg et de sa culture.
Nörvkarn	Sommet dominant les régions nordiques de Valkrheim, également appelé le Pic des Sans-Retours.

Nouvelle Ère	Premier cycle millénaire du calendrier bérymien, débutant après la fin de l'Ère Astérienne.
Nyrtrite	Matière entrant dans la fabrication de l'acier nyrtré.
Ombre-Chênes	Dixième mois du calendrier bérymien, comptant trente et un jours. Mois automnal durant lequel les forêts s'assombrissent et la lumière décline.
Ordre des Anachorètes	Confrérie clandestine ou légendaire vouée notamment à la lutte contre les Essencialistes de la Cour Voilée. La tradition lui attribue la garde de la Voie du Silence.
Panse	Ancienne forteresse située dans les montagnes occidentales de Vylorinne. Ses structures partiellement astériennes et ses galeries souterraines sont parfois associées à la Cour Voilée.
Porte hélydienne	Ouvrage monumental franchissant le détroit entre Ashann et El'Dêrath. Adalsweyr s'est développée directement sur et autour de cette construction astérienne.
Porteur de Masque	Membre de la Cour Voilée. Chaque Porteur conserve un masque cérémoniel constituant son identité permanente malgré les changements de corps provoqués par l'Endossement.
Pourpre-Lune	Huitième mois du calendrier bérymien, comptant trente et un jours. Période des chaleurs, des nuits grandissantes et traditionnellement des passions.
Ranor	Essence Primordiale née de l'altération de l'Essence de Senrazzar. Associé à la transformation forcée, à la corruption et à la mutation.
ranorique	Adjectif relatif au Ranor ou à son influence.
Relique d'Astramad	L'une des sept armes sacrées forgées par Astramad en acier nyrtré et confiées aux Sept Martyrs pour leur affrontement contre Senrazzar.
Réna	Déesse-Aînée et Gardienne des Âmes. Selon la Genèse, elle insuffla les âmes aux premiers êtres vivants et donna naissance aux premiers peuples pensants.
Résinifère	Arbre sacré au cœur des traditions ymnistes et sylves, étroitement associé à Ymnia et à Alêm.
Roquerie	Capitale de Vylorinne, édifée sur une immense masse rocheuse maintenue dans les airs par les Sceaux d'Espheüs.

Sang-Brisé, Sang-Brisée	Individu issu de lignées provenant d'ethnies différentes. Dans certaines régions, le terme possède une connotation discriminatoire.
Sang-Mêlé, Sang-Mêlée	Individu issu d'un métissage entre peuples différents partageant une même origine ethnique.
Sainte Trinité	Ensemble formé par Astramad, Ymnia et Réna dans la Foi de l'Égide Gardienne.
Sceaux d'Espheüs	Réseau de sceaux de lévitation maintenant la Roquerie suspendue dans les airs. Leur fonctionnement complet était connu de l'Archi-Gomar Espheüs, aujourd'hui disparu.
Sên	L'un des Sept Martyrs tévériens. Associé à la Sagesse et au discernement, il mania la Voie du Silence. Son nom fut donné à Sêndiss.
Sêndiss	Sixième jour de la semaine bérynnienne. Jour lunaire de la Sagesse, du bilan et de la récolte, nommé en hommage à Sên.
Senrazzar	Quatrième Dieu-Aîné. Originellement associé à l'épreuve et au changement, il fut frappé d'une mystérieuse affliction qui altéra son Essence et engendra le Ranor.
Sept Écueils	Vaste région de récifs, hauts-fonds et terres submergées située à l'ouest et au nord-ouest de Bérynor. Ses eaux particulièrement dangereuses compliquent fortement la navigation vers l'île.
Sept Martyrs	Sept généraux tévériens ayant affronté Senrazzar lors de la bataille finale des Guerres Ranoriques et sacrifié leur existence pour préserver Hélyngrad.
Sept Reliques d'Astramad	Ensemble des sept armes forgées par Astramad pour les Sept Martyrs : la Flamme du Jugement, le Reflet Intérieur, Première Aube, la Briseuse de Couronne, la Gardienne du Souffle Premier, la Voie du Silence et le Regard des Cieux.
Sigil	Sceau ou dispositif magique de protection. De puissants Sigils furent notamment employés pour protéger les sanctuaires des Reliques d'Astramad.
Sigilisme	Discipline arcanique consacrée à la conception et à l'emploi des Sigils.
Sigiliste	Conservateur spécialisé dans l'action des Sigils sur le Voile, les Ancrages et le tissage de la réalité.
Skallgard	Capitale de Valkrheim et siège du Haut-Jarl. Construite au fond du principal fjord, elle intègre à son architecture les ossements des Léviathans abattus au cours des siècles.
Skar	Chef ou autorité d'une communauté maï'kaanne des Grandes Steppes.
Skrâgh'Ghorr	Nom tryll'skr des Chasseresses des Ombres, gardiennes du Kyr'Ohka.
Sombre-Étoile	Deuxième mois du calendrier bérynnien, comptant vingt-huit jours, ou vingt-neuf lors des années d'Ocômbe. Mois associé aux songes et aux augures.
Sombre-Sang	Substance noire et volatile libérée lors de la destruction de certains fragments de Katalyst.

Sommets d'Alénor	Massif montagneux dominant Messara et les rivages orientaux de Bérýnor. Ses importants gisements minéraux contribuent à la richesse de l'île.
Sources-Clares	Troisième mois du calendrier bérýnien, comptant trente et un jours. Il accompagne le dégel, le retour des eaux et les premiers signes du réveil de la nature.
Sublimé, Sublimée	Être transformé par le Ranor au cours de la Sublimation. Les Sublimés sont intimement liés à Mel'védeth et ne peuvent se maintenir indéfiniment sur Hélyngrad.
Sublimation	Transformation liée au Ranor par laquelle certains adeptes de Senrazzar cherchèrent à transcender leur condition mortelle. Les fidèles du Culte de l'Éternel l'interprètent comme une ascension ; leurs adversaires comme une corruption.
Surai	Plus haute autorité reconnue d'Ashann. Installé à Misance, il représente les intérêts communs des Mai'kaans sans se substituer à l'autorité traditionnelle des Skars.
Sylve	Membre du peuple forestier de Da'Asheer, gardien de traditions profondément liées à Ymnia et au monde naturel.
sylvain, sylvestre	Adjectif relatif aux Sylves, à leur culture ou à leurs territoires.
Tévérass	Hélyde théurgique entièrement imprégnée de Théurgie et domaine des Tévériens.
Tévérien, Tévérienne	Être originaire de Tévérass et naturellement lié à la Théurgie.
tévérien, tévérienne	Adjectif relatif aux Tévériens ou à Tévérass.
Théarque	Plus haute autorité ecclésiastique du Cloître, auquel répondent les évêques dirigeant les commanderies.
Théurgie	Essence Primordiale issue du sacrifice d'Ymnia et associée à l'ordre, la préservation, la purification et la continuité de la Création.
théurgique	Adjectif relatif à la Théurgie.
Tissage de la réalité	Ensemble des liens invisibles maintenant les Hélydes dans un équilibre stable.
Trivium	Alliance réunissant Nordregg, Bérýnor et Harrenfell. Les trois puissances y remplissent des fonctions complémentaires au sein d'institutions communes.
trivien, trivienne	Adjectif relatif au Trivium ou à ses institutions. Le terme apparaît notamment dans l'expression « puissances triviennes ».
Tryll'skr	Peuple conscient issu de lignées trollesques et établi notamment dans les anciennes terres de Lòhrêm.
tryll'skr	Adjectif relatif au peuple tryll'skr.

Ugla	Grande Chouette, esprit tutélaire des Tryll'skr, associée à l'hiver et à la sagesse. Nom également donné à la capitale tryll'skr.
Val	Dimension intermédiaire située entre les Hélydes. Les traditions en font également le passage des âmes après la mort et le domaine de l'Héliaste.
Valakrien, Valakrienne	Membre du peuple établi à Valkrheim, descendant d'anciennes lignées astériennes apparentées aux Humains.
valakrien, valakrienne	Adjectif relatif aux Valakriens ou à leur culture.
Valkrheim	Terre glacée du Grand Nord et patrie des Valakriens.
Vallée d'Émeraude	Région occidentale d'El'Dêrath où l'influence d'Adalsweyr et du Trivium demeure encore perceptible.
Valmynas	Peuple elfique descendant des Tévériens ayant renoncé à leur immortalité afin de demeurer sur Hélyngard après les Guerres Ranoriques. Les Valmynas sont particulièrement associés à Bérýnor, Messara et à l'étude des arcanes.
valmynas	Adjectif relatif au peuple valmynas. Le terme demeure invariable dans les textes actuels.
Valorys	Capitale de Nordregg et l'un de ses cinq duchés. Siège de la Couronne, elle constitue le centre politique, administratif et judiciaire du royaume ainsi que son principal carrefour terrestre.
Valren	Localité d'Harrenfell constituant un important point de passage entre l'intérieur de l'île, la capitale et les installations industrielles de la Faille.
Vasières	Immenses marais occupant une grande partie du sud de Vylorinne. Ils recouvrent de nombreux vestiges astériens, dont les ruines de l'ancienne Astériâ.
Veillée	Communauté autonome constituant l'une des cellules clandestines de la Loge de l'Ancienne Liturgie.
Velrêm	Principale fortification eldoronne d'El'Dêrath. Construite au cœur des Chaînes d'Acier, elle contrôle l'un des rares passages permettant de traverser le massif.
Vêren	L'une des Sept Martyrs tévériens. Associée à la Vie et à la croissance, elle mania la Gardienne du Souffle Premier. Son nom fut donné à Vêrendir.
Vêrendir	Cinquième jour de la semaine bérýnienne. Jour solaire de la Vie, de la croissance et de la fécondité, nommé en hommage à Vêren.
Vif-Éclat	Sixième mois du calendrier bérýnien, comptant trente jours. Période de grande lumière et de floraison.
Vif-Givre	Onzième mois du calendrier bérýnien, comptant trente jours. Période où le froid s'installe et annonce l'hiver.
Voie des Lamentations	Route spirituelle que les âmes des défunts emprunteraient à travers le Val avant leur jugement par l'Héliaste.

Voie du Silence	Nom de la Relique de Sên, aujourd'hui réduite à un fragment selon les traditions liées aux Anachorètes.
Voile	Frontière invisible séparant les Hélydes, contenant les Essences Primordiales et empêchant leur propagation incontrôlée d'un plan à l'autre, les forçant à converger vers les Ancrages.
Vôlare	Membre d'un peuple humanoïde ovipare établi notamment à Vylorinne.
volâre	Adjectif relatif aux Volâres.
Vylorinne	Contrée indépendante située au nord d'Ashann, gouvernée par le Chapitre des Treize et dont la capitale est la Roquerie.
vylorois, vyloroise	Adjectif relatif à Vylorinne.
Ymnia	Déesse-Aînée, Mère de la Nature. Elle répandit son Essence dans la Création afin de contenir le Ranor, donnant naissance à la Théurgie. Ce qui subsistait d'elle fut ensuite préservé dans le joyau d'Alêm.
Ymnisme	Religion centrée sur Ymnia et sur la présence de son œuvre dans le monde vivant. Elle est notamment pratiquée par les Sylves et présente sous différentes formes chez plusieurs peuples d'Ashann.
ymniste	Adjectif ou nom désignant ce qui relève de l'Ymnisme ou l'un de ses fidèles.
Yor Ceuran	Moment du cycle lunaire traditionnellement associé à la domination de la Lune de Sang et à la fin du mois bérnyien.